

24

Het gilde der Schriftgeleerden

Leerling

Talenknobbel

Gekend bij:

Gilde der Bankiers en Inners
Hanze der Mercantilisten
Het gilde der schriftgeleerden

Effect:

De bezitter van deze techniek mag één taal kiezen die men kan spreken en schrijven. Dit simuleren we dan doorgaans in het Engels. Let wel. In een actierollenspel is het altijd moeilijk om verschillende talen te simuleren. Bij voorkeur spreken we niet te luid. Indien je zelf andere een andere taal hoort spreken, vraag hen dan even buiten het spel over welke taal dat gaat. Aangezien de meeste mensen een aardig mondje Engels spreken, wordt deze taal vaak gebruikt om andere talen te simuleren, maar op voorwaarde dat alle betrokkenen deze beheersen kunnen soms andere talen gebruikt worden.

De meest courante vreemde talen: Elfs, Orks, Dwergs, Xiamees, Medinees, Portiliaans.

Je kan deze techniek meermaals bezitten.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Scribent

Gekend bij:

Het gilde der Bankiers en Inners

Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Deze techniek laat toe officiële documenten op te stellen. Vanzelfsprekend dient men hiervoor de taal in kwestie kunnen lezen en schrijven.

Uitvoering: Stel het document op.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Blanco perkament

Wettelijke status: Legaal

Kaartlezen

Gekend bij:

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners
Het Hanze der Mercantilisten
Het gilde der spoorzoekers
Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Personages die over deze techniek beschikken, kunnen zeer goed de ligging van een terrein inschatten. Reeds na een paar uur ter plekke hebben zij een goed beeld van de verschillende locaties. Speltechnisch krijgt men bij het begin van het epos een kaart van het terrein. Op deze kaart staan belangrijke plaatsen en gebouwen binnen het onmiddellijke spelterrein. Daarnaast bevat de kaart ook enkele locaties die zich op een afstandje bevinden. Bv een kampement of goudmijn. Deze techniek laat op zich niet toe naar deze afgelegen locaties te reizen. Daarvoor heb je techniek woudlopen nodig. Het is wel zo dat een woudloper, één iemand met een kaart met zich kan meenemen.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Luisterend oor

Gekend bij:

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners

Gilde der vereffenaars

Gilde der herverdelers

Gilde der Bankiers en Inners

Hanze der Mercantilisten

Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Een personage met deze techniek is altijd op de hoogte van de meest recente roddels en is daarnaast al snel op de hoogte omtrent de identiteit van de belangrijkste personen wanneer hij op een plaats aankomt. Voor aanvang van het spel krijgt men een document met de meest recente roddels en een lijst met enkele lokale belangrijke of opvallende personen.

Materiaal vereiste: geen

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: legaal

Cryptologie

Gekend bij:

Uniek gildegeheim - Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Schriftgeleerden zijn meesters in het geheimschrift. Zelfs het groenste groentje in het gilde vond zijn aantrekkingskracht in het gilde door als jongeling codes te bedenken en te ontcijferen. Als je het hen vraagt, en dan ben je vast voor een hele avond vertrokken, zijn de mogelijkheden legio. Als je wil, kunnen ze vast één persoonlijk voor jou bedenken. Klinkt dat niet romantisch?

Er zijn eenvoudige zoals de polybiusvierkant-variantie of de Caesarische vervanging. Je weet wel, degene die je gebruikt om je boodschappenlijst intiem te houden. Of meer complexe zoals een homophonische vervangen of een syllabische nomenclatorische en de tabula recta van trithemius.

Je snapt het wel. Een Schriftgeleerde kent ze allemaal. Of althans dat hoopt ie, bijna allemaal. Indien een schriftgeleerde geconfronteerd wordt met een encryptie en in het onwaarschijnlijk geval dat die die buitenspel niet kent, mag men uitleg gaan vragen.

Materiaal vereiste: geen

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: legaal

Identificatie

Gekend bij:

Uniek gildegeheim - Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Door oeverloze interesse met bijhorende langdurige indexeringsprocessen, waarmee iedere ware Schriftgeleerde begint, kent men de meest gebruikte voorwerpen. Dit gaat van eenvoudige componenten tot meer bijzondere archeologische vondsten en zelf goddelijke artefacten en arcane voorwerpen.

Componenten herkent men op zicht. Voor complexere archeologische voorwerpen is vaak enkele minuten studiewerk noodzakelijk. Vaak weet men er dan iets over te vertellen, maar niet noodzakelijk alles.

Voor arcane voorwerpen ligt moeilijker. Men kan deze aan het specifieke ambachtswerk wel herkennen als arcaan, maar niet identificeren qua effect. Dat moet door een Arcanist bepaald worden.

Materiaal vereiste: geen

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: legaal

Veldwerk

Gekend bij:

Het gilde der Herverdelers

Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Een van de professionele risico's die veldwerk met zich meebrengt, is om tegen een onsympathiek beveiligingssysteem aan te lopen. Een beetje gildelid ontwikkelt dan ook een aantal knepen om de vaakst gebruikte valstrikken te ontlopen, meestal door deze te laten afgaan voordat ze goed en wel in de buurt komen.

Deze techniek geeft een arsenaal aan slimme truks weer die de gebruiker kan aanwenden om vallen te verschalken. Wanneer hij of zij de aanwezigheid van een val vermoedt, kan hij/zij spelleiding inlichten en een poging doen de val veilig te laten afgaan. Een figurant of spelleider plaatst dan een grote knikker op een logische plaats in de buurt van de vermoede val; de speler probeert die dan te raken met een andere, kleinere knikker. Als dit lukt, gaat de val af (als er een was uiteraard); zo niet, moet de speler het erop wagen.

Merk op dat deze techniek geen informatie geeft over of er een val aanwezig of actief is.

Alternatieven zijn mogelijk in de vorm van een blaaspijp ipv knikker, pottengooien, ... creativiteit is hier het codewoord.

Uitvoering:

- De speler waarschuwt spelleiding of een figurant over de poging.
- Spelleiding/de figurant plaatst de grote knikker (leeg conservenblik, doelwit) zoals hierboven beschreven.
- De speler tracht met de eigen knikker (werpbal, blaaspijp...) het doel te raken.
- Spelleiding of de figurant onthult het resultaat, als dat merkbaar is.

Materiaal Vereiste: knikkers, blaaspijp en pijltje, etc..

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: legaal indien voor archeologie met toestemming anders niet.

24

Het gilde der Schriftgeleerden

Gezel

Spreukperkamenten lezen

Gekend bij:

Het Hanze der Necromantiers,
Het Hanze der Magisters,
Het Janze der Bezweerders,
Het gilde der Bankiers & Inners
De ridderorde van Halinus
Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Met deze techniek kan een personage spreukperkamenten gebruiken. Een spreukperkament bevat steeds maar 1 spreuk, geen andere technieken. Indien de duur van het effect van de spreuk variabel is, doordat dit effect bijvoorbeeld afhangt van het branden van een kaars of een wierookstaafje, dan is de duur van het effect bij het gebruik van een perkament altijd 10 minuten. Indien de spreuk vereist dat een tegenstander met een projectiel moet getroffen worden, verfrommel dan het perkament en gebruik deze prop als projectiel.

Uitvoering:

Incantatie op het perkament lezen en het gebruikte spreukperkament verscheuren.

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte componenten: Spreukperkament

Wettelijke status: Legaal

Schriftvervalser

Gekend bij:

Het gilde der Bankiers & Inners
Het Hanze der Mercantilisten
Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Deze techniek laat toe vervalsingen van officiële documenten op te stellen en handschriften na te bootsen. Men dient hiervoor de taal in kwestie kunnen lezen en schrijven en men moet over een origineel voorbeeld beschikken.

Contacteer de spelleiding om je perkament om te wisselen tegen een "officiële" vervalsing.

Uitvoering: Stel de vervalsing op.

Materiaal vereiste: Origineel voorbeeld

Verbruikte ingrediënten: Perkament voor het nieuwe exemplaar

Wettelijke status: Illegaal

Talenknobbel

Gekend bij:

Gilde der Bankiers en Inners
Hanze der Mercantilisten
Het gilde der schriftgeleerden

Effect:

De bezitter van deze techniek mag één taal kiezen die men kan spreken en schrijven. Dit simuleren we dan doorgaans in het Engels. Let wel. In een actierollenspel is het altijd moeilijk om verschillende talen te simuleren. Bij voorkeur spreken we niet te luid. Indien je zelf andere een andere taal hoort spreken, vraag hen dan even buiten het spel over welke taal dat gaat. Aangezien de meeste mensen een aardig mondje Engels spreken, wordt deze taal vaak gebruikt om andere talen te simuleren, maar op voorwaarde dat alle betrokkenen deze beheersen kunnen soms andere talen gebruikt worden.

De meest courante vreemde talen: Elfs, Orks, Dwergs, Xiamees, Medinees, Portiliaans.

Je kan deze techniek meermaals bezitten.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Herstellen der orde

Gekend bij:

De Kerk van de Grootmeester der Magie
Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Te gebruiken op onleesbaar geworden pagina(s). Deze spreuk zorgt ervoor dat de informatie die op de behandelde bladzijde(n) staat terug leesbaar wordt.

Om de spreuk te kunnen uitvoeren, dient men allereerst een figurant of de spelleiding op de hoogte te brengen.

De beschadigde pagina(s) wordt(worden) vervangen door de leesbare versie.

Het ritueel werkt niet op gebruikte perkamenten of gebedsrollen aangezien deze bij gebruik in rook opgaan. Het werkt echter wel op magische volumes of gebedsboeken.

Uitvoering:

- Plaats de te behandelen bladzijden met de voorzijde naar beneden voor je op de grond;
- Trek met behulp van het runestaafje een cirkel van straal 4 meter rond de bladzijden;
- Zorg dat er niemand binnen deze cirkel staat
- Spreek de incantatie uit.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Ommekeer der dingen;
Terug naar de bron;
Herstel de vernieling.*

Materiaal vereiste: 1 x Runestaafje

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Spreukperkamenten kopiëren

Uniek gilde geheim – het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Met deze techniek kan een personage spreukperkamenten kopiëren. Een spreukperkament bevat steeds maar 1 spreuk, geen andere technieken. Merk op: Een vademecum kan niet gekopieerd worden met deze techniek.

Om het spreukperkament te kunnen kopiëren heeft het personage een spreukperkament nodig, alsook alle in de spreuk benodigde componenten, zelfs als hij de spreuk zonder componenten zou kunnen gebruiken. De vergankelijke componenten zullen bij het maken van de nieuwe spreukperkament eveneens verbruikt worden.

Indien de duur van het effect van de spreuk variabel is, doordat dit effect bijvoorbeeld afhangt van het branden van een kaars of een wierookstaafje, dan is de duur van het effect bij het gebruik van een perkament altijd 10 minuten. Indien de spreuk vereist dat een tegenstander met een projectiel moet getroffen worden, verfrommel dan het perkament en gebruik deze prop als projectiel.

Uitvoering:

- Kopiëer de spreukperkament op het magiegevoelig perkament;
- Leg de componenten benodigd voor de kopij op de kopij;
- Breng je handtekening aan op de kopij;
- De vergankelijke spreukencomponenten smelten weg in de kopij en een nieuwe spreukperkament is een feit.

Blijvende componenten: Encyclopedie; Spreukperkament; Blijvende spreukencomponenten

Vergankelijke componenten: 1 x Magiegevoelig perkament, Vergankelijke spreukencomponenten; 1 x niv. 2 arcanisme

Wettelijke status: Legaal

Rhys fortuinlijke redding

Uniek gilde geheim – het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Of het een talent is of louter een zegening van de goden, een schriftgeleerde heeft geleerd om op een impuls te reageren. Wanneer tijdens het veldwerk een val zou afgaan, waarbij de schriftgeleerde getroffen wordt, slaagt die erin om zich ternauwernood opzij, op de grond, in een nis, of zelfs richting het plafond te werpen.

Echter geluk is eindig. De schriftgeleerde kan slechts 1x per 'onderneming' beroep doen op diens buitengewone reflexen.

Uitvoering:

- Ogenblikkelijk na de aankondiging van de val, spring je opzij. Liefst bijzonder dramatisch, maar zonder jezelf een been te breken.

Blijvende componenten: geen

Vergankelijke componenten: geen

Wettelijke status: Legaal

Leonardo 's plan B

Uniek gildegeheim- Het gilde der Schriftgeleerden

Effect:

Personages met deze techniek weten hoe ze stil moeten liggen. Zo stil dat minder inzichtelijke wezens denken dat ze dood zijn. Denk hierbij aan een lagere ondode, een golem of zelfs een beer.

De potentiële dreiging zal je vanaf dat punt waarschijnlijk met rust laten. Tenzij natuurlijk, dat het honger heeft.

De techniek werkt niet op intelligente wezens bv een mens of skeeven (ook niet op orken).

Uitvoering: stil, dood stil... verroer geen vin...

Blijvende componenten: Geen

Vergankelijke componenten: Geen

Wettelijke status: Legaal