

Wijding van de Neutraliteit van de dood

Gekend bij:

Uniek gildegeheim – Kerk van de dood

Effect:

Dingen moeten gewijd worden. Dat is zo. Niet alleen omdat het cool is, maar omdat de Goden nu eenmaal liever hun eigen plekjes, mensen en dingetjes hebben. En dus geven ze hun priesters de mogelijkheid om net dat te doen: plaatsten wijden, mensen (in)wijden en voorwerpen wijden.

Tempelwijding: wanneer je de wijding op een plek doet, dan wordt het een tempelwijding genoemd. Vanaf dan is de plek geschikt voor missen en rituelen. Voor de Kerk van de Dood betekent dat nog twee extra dingen:

- ingewijden van de dood kunnen op hun heilige grond niet sterven. Hun levenspunten kunnen niet onder 0, waren ze al lager dan blijft het lichaam stabiel.

Merk op dat een plaats gewijd kan worden aan de 7 Goden. Op dat moment vervallen de effecten hierboven beschreven, en is de tempel gewijd aan de Feniks.

Inwijding: De ingewijde wordt officieel een gelovige van de kerk van de priester die hem inwijdt. Dat kan natuurlijk niet tegen de wil van de ingewijde. Speltechnisch betekent dit dat de ingewijde vanaf nu het doelwit kan zijn van spreuken die enkel voor gelovigen van die specifieke kerk werken. De inwijding wordt op het personageblad genoteerd, en men kan nooit in meer dan één kerk ingewijd zijn.

Wijding des Waters: Dankzij de Wijding kan een priester de belachelijke component Magisch Water omvormen tot iets nuttig: Wijwater! De flesjes Magisch Water worden Wijwater.

Uitvoering:

Varieert (improvisatie van de priester)

Bij de Wijding des Waters kan je na het ritueel (of net ervoor) je je flesjes Magisch Water ruilen voor Wijwater. Voorzie best jouw eigen flesjes met gekleurd water. De kleur van het Wijwater komt overeen met de kerk: Vernietiger (paars), Leven (Helder), Grootmeester (Groen), Wolf (Blauw), Ruiters (Oranje), Draak (Geel), Dood (zwart). Een wijding duurt zolang het nodig heeft om te werken. Een goed priester weet hoe lang dat is.

Incantatie:

Varieert (improvisatie van de priester)

Materiaalvereiste:

Veel theateraal en bombastisch gedoe.

Verbruikte componenten:

Wijwater van je eigen kerk, behalve natuurlijk voor de Wijding des Water zelf. Daarvoor heb je het minderwaardige Magisch Water nodig, en voor elke portie Magisch Water worden 2 porties Wijwater gemaakt.

Wettelijke status:

Legaal

Stem uit de dood

Gekend bij:

Kerk van de Dood

Hanze der Necromantiërs

Effect:

Met behulp van deze spreuk kan men de ziel van een dode dwingen (de waarheid) te spreken en dit net zolang als men de kaars laat branden. De gebruiker kan per component bloed hij spendeert 3 vragen stellen. De dode kan 1 antwoord van die 3 achterhouden, m.a.w. hij kan 1 vraag weigeren te beantwoorden (herhalen van de vraag of via een omweg naar het antwoord vragen heeft geen zin, dat ene antwoord blijft geheim); de andere moet hij naar waarheid beantwoorden. Stel korte en duidelijke vragen. De ziel van de dode zal geen uitvoerige beschrijvingen geven, noch over algemeenheden uitweiden. Eenmaal deze spreuk toegepast werd op een dode, is het niet meer mogelijk deze te herhalen op dezelfde dode; tenzij door iemand met een hogere vaardigheid.

De spreuk dwingt een ziel om terug te keren uit het rijk der doden, iets wat ze werkelijk niet in dank afnemen. Merk op dat zielen die reeds in de Styx gewassen werden geen informatie meer kunnen verstrekken.

Uitvoering:

- Leg het lijk met zijn voeten naar het oosten;
- Spreid zijn armen en benen.
- Teken met het houtskool het teken van de dood op het voorhoofd
- Giet een beetje bloed op de handen en voeten van het lijk;
- Hou de kaars vast, steek ze aan en spreek de incantatie uit.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

Alhoewel de Dood je stem liet verstommen; Kan je nog spreken

Koud ben jij die eens nog zong; Kreunend gaf je de geest.

Ik leen nu mijn stem voor even maar; Spreek alsof het nooit stil is geweest.

Materiaalvereiste: 1 x Koolstofstaafje; 1 x Witte kaars

Verbruikte componenten: 1 x Bloed (of meerdere)

Wettelijke status: Illegaal

Kleine ontzetting

Gekend bij:

Kerk van de Al-Grote-vernietiger
Kerk van de Maanwolvijn
Kerk van de Ruiter des duisternis
Kerk van de dood
Het Hanze der Necromantiërs

Effect:

Het doelwit krijgt zo'n schrik van de gebruiker dat hij moet vluchten. Dit effect maakt geen onderscheid tussen vrienden en vijanden. Eens hij de gebruiker niet meer kan zien en er geen gevaar meer van hem dreigt mag hij ophouden met weglopen. Het onmiddellijke paniek effect duurt 1 minuut.

Als hij om een of andere reden niet kan vluchten valt hij op zijn knieën en smeekt om genade. Elke wil tot vechten wordt hem ontnomen. Als hij in dit geval aangevallen wordt door een tegenstander (dus niet door zijn vrienden) wordt de spreuk opgeheven (dus de spreuk blijft als hij aangevallen wordt maar nog kan wegrekken).

Uitvoering:

- Steek het botje in de lucht;
- Rammel met je rammelaar.

Incantatie:

BOE !!!!! BOE !!!!! BOEE!!!!!!

Materiaal vereiste: 1 x Ratelaar

Verbruikte ingrediënten: 1 x Botje

Wettelijke status: Illegaal

Koele hand des doods

Gekend bij:

Kerk van de Dood

Hanze der Necromanciërs

Effect:

Het slachtoffer verliest 1 levenspunt. De gebruiker heelt ogenblikkelijk 2 levenspunten.

Deze spreuk kan niet tijdens een gevecht gebruikt worden; tenzij het slachtoffer weerloos is.

Deze spreuk is toepasbaar op alle mensachtigen. Ze werkt dus bijvoorbeeld op mensen, dwergen, elfen, orken en skavens, maar niet op ogers, trollen, een ratoger, een wolf, buitenwereldlijken,

Uitvoering:

- Neem het popje in je hand;
- Overgiet het met gewijd water.
- Leg je hand op het hoofd van het slachtoffer;
- Herhaal de incantatie per levenspunt dat je onttrekt.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

Jouw dood, mijn brood!

Materiaalvereiste: 1 x Poppetje

Verbruikte componenten: 1x gewijd water (slechts 1, zelfs indien men meerdere levenspunten neemt)

Wettelijke status: Illegaal

Bevrijding

Gekend bij:

Kerk van de Dood

Hanze der Necromanciërs

Effect:

Deze spreuk vernietigt lagere ondoden, en doet schade aan hogere ondoden. Op het ogenblik dat de necrobol een lagere ondode raakt, wordt deze ogenblikkelijk volledig vernietigd. Er blijft slechts een hoopje as over. Een hogere ondode krijgt 2 punten schade.

De necrobol blijft opgeladen voor de duur van het gevecht of de ontmoeting en ontleedt zich bij impact op een ondode. Men kan de necrobol dus niet vooraf opladen, maar indien men mist, blijft de necrobol wel opgeladen. Men kan hem dus opnieuw oprapen en nogmaals gooien. Hiervoor dient men de incantatie te herhalen, maar de magiepunten moeten niet opnieuw betaald worden.

Uitvoering:

- Spreek de incantatie uit;
- Hou de grafarde tegen de necrobol.
- Gooi de bol (zacht) naar de ondode;
-

Incantatie:

Ondood naar dood, VERNIETIG!

Materiaalvereiste: 1 x Necrobol

Verbruikte componenten: 1x grafarde

Wettelijke status: Illegaal; tenzij tegen "wilde" ondoden

Behouden reis

Gekend bij:

Uniek Gildegeheim - Kerk van de Neutraliteit van de Dood

Effect:

Deze techniek zorgt er in de eerste plaats voor dat een ziel van een recent overleden wezen snel zijn weg vindt naar de Styx om aldaar gewassen te worden en verder te gaan in de Eeuwige Cyclus. De nabestaanden kunnen gerust zijn dat hun dierbare aflijvige zo snel zal overgaan naar de volgende stap in de cyclus. Tevens zorgt dit er ook voor dat de recentelijk overledene op geen enkele manier terug tot leven kan gewekt worden. Ook hoger ondoodschap wordt uitgesloten. Het lichaam kan wel nog tot lagere ondode geanimeerd worden, aangezien dit geen effect heeft op de ziel.

Deze techniek zorgt er eveneens voor dat de ziel minder opvalt voor schemerschrikken en andere roofwezens in de Schemerwereld. De priester kan dit ritueel ook uitvoeren op een levende die van plan is om naar de Schemerwereld te reizen. Schemerschrikken en dergelijke zullen het doelwit van dit ritueel niet lastig vallen zolang deze zich onopvallend gedraagt en geen offensieve acties onderneemt naar de wezens.

Deze techniek kan gelden als haast onontbeerlijk voor een priester van de Dood.

Uitvoering:

- Plaats de armen van het lichaam kruislings op de borst.
- Plaats twee zilverstukken op de ogen van het lichaam.
- Spreek de incantatie uit, onderwijl de rechterhand op het lichaam houdend.

Bij de uitvoering van het ritueel op een levende moet bovendien wijwater gesprenkeld worden over het lichaam.

Incantatie:

*Stella Negaster, nederig smeken wij U om deze ziel
Van de levenden ontnomen
Op te nemen in uw koele omhelzing
Opdat deze mag gewassen worden en
Ontdaan van alle zorgen en zonden
Mag verdergaan in de Eeuwige en altijddurende Cyclus.*

Blijvende componenten: geen

Vergankelijke componenten: 2x zilverstuk (+1x wijwater bij levenden)

Wettelijke status: Legaal

*Geen Eternicaan hoort te sterven zonder de wetenschap dat zijn of haar
ziel de weg naar de Styx zal vinden.*

Sorgheloos' Kalmerende Onthechting

Gekend bij:

Uniek Gildegeheim - Kerk van de Neutraliteit van de Dood

Effect:

Deze spreuk zorgt ervoor dat één actief effect op het doelwit, dat diens geest of emoties beïnvloedt, teniet gedaan wordt. Indien er meerdere dergelijke effecten op het doelwit actief zijn, wordt eerst het zwakste effect teniet gedaan. Noch ogenblikkelijke effecten, noch permanente effecten, kunnen hiermee teniet gedaan worden. Ook effecten van het type geesteffect (bezetenheid) of vervloekingen worden niet geaffecteerd door deze spreuk. Deze spreuk heeft geen effect op drankjes, perkamentrollen of magische voorwerpen zelf, maar wel op effecten tewegg gebracht door deze drankjes, perkamentrollen of magische voorwerpen.

Uitvoering:

- Steek het wierookstaafje aan en blaas het uit zodat het smeult
- Leg een hand op het voorhoofd van het doelwit;
- Breng het wierookstaafje in de buurt van dienst gezicht;
- Spreek de incantatie uit.

Incantatie:

*Temidden van 't gewoel
Geen dwingende gevoelens
Stilte keert terug.*

Blijvende componenten: geen

Vergankelijke componenten: 1 x Wierook

Wettelijke status: Legaal

Wie windt zich nu op over dingen die maar een leven lang meegaan?