

1-handige wapens

Gekend bij:

Gilde der ambachtlieden en arcanisten
Gilde der vereffenaars
Orde der Balsemers, Barbieren & Chirurijnen
Gilde der Bankiers en Inners
Hanze der Mercantilisten
Gilde der Spoorzoekers
Het 1ste verbond der Oost-Kalten
De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze vaardigheid laat toe éénhandig te vechten met alle wapens met een lengte van 80 tot 120 centimeter.

Het langzwaard of de strijdnok (80 tot 110cm) is het wapen bij uitstek voor de echte krijger. Met zijn lengte van 110 cm is het het langste wapen dat nog samen met een strijdschild of een torenschild gebruikt kan worden. Het is door zijn groter gewicht moeilijker te hanteren en vergt meer fysieke kracht dan het kortzwaard.

Het bastaardzwaard (100 tot 120 cm) is een ideaal wapen voor wie een groter bereik wil hebben, maar een slagzwaard te onhandig vindt. Met zijn lengte van 120 cm is het bastaardzwaard immers het langste scherpe wapen dat nog eenhandig kan gebruikt worden. Het bastaardzwaard kan niet met een strijdschild gebruikt worden, maar wel met een beukelaar.

Materiaal vereiste: 1-handig wapen

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: legaal

Beukelaar of strijdschild

Gekend bij:

Gilde der Krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze vaardigheid laat toe om een beukelaar te gebruiken. Een beukelaar is een klein schild met een maximale doormeter 35 cm. Een beukelaar kan in de hand gehouden worden of kan aan de voorarm bevestigd worden. Een beukelaar kan gebruikt worden met wapens tot 120 cm. Een beukelaar wordt niet beschadigd door wapens of projectielen (met uitzondering van de krijgstechniek schildklieven). Er bestaan evenwel effecten die schilden (en dus ook beukelaars) kunnen vernietigen.

Deze vaardigheid laat toe om een schild met een maximale doormeter van 70 cm te gebruiken. Een strijdschild moet in de hand gehouden worden, het kan niet aan de voorarm bevestigd worden. Een strijdschild kan gebruikt worden met wapens tot 100 cm. Een strijdschild wordt niet beschadigd door wapens of projectielen (met uitzondering van de krijgstechniek schildklieven). Er bestaan evenwel effecten die schilden kunnen vernietigen.

Materiaal vereiste: beukelaar of strijdschild

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: legaal

2-handige wapens

Gekend bij:

Gilde der Krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

Kerk van de Al-Grote Vernietiger

Effect:

Deze vaardigheid laat toe tweehandig te vechten met wapens met een lengte van 120 tot 180 centimeter . In die zin is er keuze uit een breed assortiment.

- Er zijn bijlen die schilden kunnen klieven.
- Er zijn hamers en zwaarden die vijanden meters ver katapulteren.
- Bepaalde meesters zijn zelfs instaat met hun slagzwaarden wapens van anderen te versplinteren.

Of men kan ervoor kiezen te vechten met een speer of paalwapen tot 240cm. Let wel aan deze wapens zijn nooit krijgsvaardigheden verbonden. Het is dan ook het favoriete wapen van de algauw opgetrommelde boer of stadswachter.

Materiaal vereiste: 2-handig wapen

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: legaal

Lichte, gemengde en zware pantserdracht

Gekend bij:

Gilde der Krijgers
Het 1ste verbond der Oost-Kalten
De ridderorde van Halinus
Kerk van de Al-Grote-vernietiger
Kerk van de Draak van het licht

Effect:

Deze vaardigheid laat toe om lichte, gemengde en zware pantsers te dragen.

Onder lichte pantsers vallen zacht bont, mals leer of gambesons. Onder gemengde pantsers rekenen we hard leer vervolgens verstevigd met metalen stukken. Onder zware pantser vallen maliën of platen pantser.

Licht pantser biedt 1 beschermingspunt, gemengd pantser 3 en zware pantsers 5 beschermingspunten. Deze punten worden het eerst verwijderd wanneer het lichaam door een wapen getroffen wordt. Let wel. Wanneer een wapen enkel stof of vel raakt heeft de bescherming geen effect en gaat de schade rechtstreeks van de levenspunten af. Beschermingspunten zijn ongelocaliseerd en herstellen zich automatisch na elk gevecht. Bij uitzondering kan het pantser door effecten vernietigd worden. In dat geval dient de drager zijn pantser uit te doen tot men een nieuw aangekocht heeft.

Materiaal vereiste: licht, gemengd of zwaar pantser

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: legaal

Bogen en kruisbogen

Gekend bij:

Gilde der herverdelers

Gilde der Krijgers

Gilde der spoorzoekers

Het 1ste Verbond der Oost-Kaltiers

De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze vaardigheid laat toe om bogen en kruisbogen te gebruiken.

In de handen van een bekwame schutter kan een boog of kruisboog een erg dodelijk afstandswapen zijn. Door de kracht waarmee de pijlen afgeschoten worden, doorboren ze elke wapenrusting. Wapenrusting beschermt dus niet, de schade wordt onmiddellijk van het lichaam afgetrokken. Pijlen van bogen tellen als scherpe wapens.

Materiaal vereiste: Boog of kruisboog

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Taatheid

Gekend bij:

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner

Gilde der Spoorzoekers

Gilde der krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze techniek drukt de uitzonderlijke taatheid en de hoge pijngrens uit die typerend is voor overlevers. Zij is meestal het resultaat van het jarenlange overleven in de wildernis.

Per niveau van deze techniek sterkt het lichaam 1 levenspunt. Deze techniek is cumuleerbaar tot een maximum van 5 stuks.

Let wel, deze techniek kan slechts 1x per evenement aangeleerd worden. Dus voor ieder niveau van taatheid, dient men stevig af te zien bij de leermeester.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Werpwapens

Gekend bij:

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner

Gilde der vereffenaars

Gilde der herverdelers

Gilde der krijgers

Effect:

Deze vaardigheid laat toe om kleine (kernloze) werpwapens, zoals bijvoorbeeld werpdolken of stenen, te gebruiken.

Deze afstandswapens zijn vooral populair bij struikrovers en moordenaars, aangezien ze makkelijk te verbergen zijn en (in het geval van werpmessen en -dolken) uitermate geschikt zijn om giffen op aan te brengen. Werpwapens moeten één per één geworpen worden, en tellen als scherp of bot naargelang hun uiterlijke vorm (een werpdolk is bijvoorbeeld scherp, een steen is bot).

Materiaal vereiste: Werpwapen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal