

# Wijding van de Maanwolvín

## **Gekend bij:**

Uniek gildegeheim – Kerk van de Maanwolvín

## **Effect:**

Dingen moeten gewijd worden. Dat is zo. Niet alleen omdat het cool is, maar omdat de Goden nu eenmaal liever hun eigen plekjes, mensen en dingetjes hebben. En dus geven ze hun priesters de mogelijkheid om net dat te doen: plaatsten wijden, mensen (in)wijden en voorwerpen wijden.

**Tempelwijding:** wanneer je de wijding op een plek doet, dan wordt het een tempelwijding genoemd. Vanaf dan is de plek geschikt voor missen en rituelen. Voor de Kerk van de Maanwolvín betekent dat nog twee extra dingen:

- ingewijden van de Wolf zijn immuun aan alle effecten die hun handelingen beheersen. (Vrede, Boe boe boe, kleine ontzetting, etc)

- ingewijden van de Draak die de grond betreden verandert de grond onder zijn voeten in een kleverige brij die zijn voeten bedekt. Het eerste half uur kan men onmogelijk lopen. Enkel stappen is mogelijk.

Merk op dat een plaats gewijd kan worden aan de 7 Goden. Op dat moment vervallen de effecten hierboven beschreven, en is de tempel gewijd aan de Feniks.

**Inwijding:** De ingewijde wordt officieel een gelovige van de kerk van de priester die hem inwijdt. Dat kan natuurlijk niet tegen de wil van de ingewijde. Speltechnisch betekent dit dat de ingewijde vanaf nu het doelwit kan zijn van spreuken die enkel voor gelovigen van die specifieke kerk werken. De inwijding wordt op het personageblad genoteerd, en men kan nooit in meer dan één kerk ingewijd zijn.

**Wijding des Waters:** Dankzij de Wijding kan een priester de belachelijke component Magisch Water omvormen tot iets nuttig: Wijwater! De flesjes Magisch Water worden Wijwater.

## **Uitvoering:**

Varieert (improvisatie van de priester)

Bij de Wijding des Waters kan je na het ritueel (of net ervoor) je je flesjes Magisch Water ruilen voor Wijwater. Voorzie best jouw eigen flesjes met gekleurd water. De kleur van het Wijwater komt overeen met de kerk: Vernietiger (paars), Leven (Helder), Grootmeester (Groen), Wolf (Blauw), Ruiters (Oranje), Draak (Geel), Dood (zwart). Een wijding duurt zolang het nodig heeft om te werken. Een goed priester weet hoe lang dat is.

**Incantatie:**

Varieert (improvisatie van de priester)

**Materiaalvereiste:**

Veel theateraal en bombastisch gedoe.

**Verbruikte componenten:**

Wijwater van je eigen kerk, behalve natuurlijk voor de Wijding des Water zelf. Daarvoor heb je het minderwaardige Magisch Water nodig, en voor elke portie Magisch Water worden 2 porties Wijwater gemaakt.

**Wettelijke status:** Legaal

# Woudvriend

**Gekend bij:**

Kerk van de Maanwolvijn  
Kring der heksen  
Gilde der Spoorzoekers

**Effect:**

Gedurende 10 minuten kan de gebruiker met dieren communiceren. Omstaanders kunnen deze communicatie niet volgen, aangezien zij grotendeels uit grommende geluiden bestaat. Merk op dat de dieren de gebruiker niet automatisch goed gezind zijn en ze zijn bevelen niet hoeven op te volgen.

**Uitvoering:**

- Giet de wolvenurine over je voeten;
- Spreek de incantatie uit.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Bij de macht van de Meesteres van de jacht;  
Aanhoor mij!*

**Materiaalvereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x Wolvenurine

**Wettelijke status:** Legaal

# Kleine ontzetting

## **Gekend bij:**

Kerk van de Al-Grote-vernietiger

Kerk van de Maanwolvijn

Kerk van de Ruiter des duisternis

Kerk van de dood

Het Hanze der Necromantiërs

## **Effect:**

Het doelwit krijgt zo'n schrik van de gebruiker dat hij moet vluchten. Dit effect maakt geen onderscheid tussen vrienden en vijanden. Eens hij de gebruiker niet meer kan zien en er geen gevaar meer van hem dreigt mag hij ophouden met weglopen. Het onmiddellijke paniek effect duurt 1 minuut.

Als hij om een of andere reden niet kan vluchten valt hij op zijn knieën en smeekt om genade. Elke wil tot vechten wordt hem ontnomen. Als hij in dit geval aangevallen wordt door een tegenstander (dus niet door zijn vrienden) wordt de spreuk opgeheven (dus de spreuk blijft als hij aangevallen wordt maar nog kan wegrennen).

## **Uitvoering:**

- Steek het botje in de lucht;
- Rammel met je rammelaar.

## **Incantatie:**

*BOE !!!!! BOE !!!!! BOEE!!!!!!*

**Materiaal vereiste:** 1 x Ratelaar

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x Botje

**Wettelijke status:** Illegaal

# Moed

**Gekend bij:**

Kerk van de Maanwolvlin

Kerk van de draak van het licht

**Effect:**

De gebruiker kan iemand aanraken . Deze gelukzak kan zolang het gevecht duurt niet vluchten. Het krijgt wel 3 extra ongelocaliseerde levenspunten die als eerste geschraapt worden.

Bovendien is de gelukzak immuun aan alle angst effecten voor de duur van het gevecht (BOE BOE BOE). Indien de speler toch zou vluchten protesteert zijn leeuwenhart. Een pijnlijke scheut zorgt ervoor dat de laffe hond ter plekke moet bekomen van de pijn. Hij kan dus niet echt vluchten. Dit effect is niet cumuleerbaar.

**Uitvoering:**

- Leg je hand op de schouder van je doel.
- Blaas op de kalk richting
- Spreek de incantatie uit.

**Incantatie:**

*Bescherm Uw broed;  
LeeuwenMOED !*

**Materiaalvereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x Kalk

**Wettelijke status:** Legaal

# Lijmen

**Gekend bij:**

Kerk van de Maanwolvijn

Het Hanze der Tover

**Effect:**

Elk deel van het lichaam van het slachtoffer dat de grond raakt vanaf het moment dat de spreuk uitgesproken wordt tot op het ogenblik dat deze uitgewerkt is, is vastgelijmd aan de grond en kan als gevolg daarvan niet meer bewogen worden. Het slachtoffer kan ook niet uit zijn schoenen stappen; de magische lijm dringt immers uit de grond door tot het dichtstbijzijnde lichaamsdeel dat het met de grond verbindt, in casu de voeten. De schoenen zitten er weliswaar tussen, maar dat hindert de magie niet.

De duur van de spreuk bedraagt 1 minuut. Let op: deze spreuk heeft geen of minder effect op wezens die een uitzonderlijke grote lichaamskracht bezitten. Zoals een trol of een oger.

**Uitvoering:**

- Spreek de incantatie uit;
- Giet de lijm uit(of het wijwater) in de richting van het slachtoffer.

**Incantatie:**

*Een klevende parel wordt moeras;*

*Met bewegen stop je alras.*

**Materiaalvereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x Lijm of gewijd water van de maanwolf

**Wettelijke status:** Legaal

# Wolf in schapenvacht

## **Gekend bij:**

Uniek gildegeheim- Kerk van de Wolf

## **Effect:**

Het doelwit van deze spreuk lijkt plots geheel ongevaarlijk, onbelangrijk en onschuldig. Deze spreuk zorgt er voor dat tegen het doelwit geen rechtstreekse actie kan ondernomen worden. Enkel wanneer hij zelf aanvalt of bij een actief tussenbeide komt, wordt de spreuk doorbroken. Rechtstreekse acties zijn aanvallen, spreuken of effecten die de gebruiker tot doel hebben of waarbij de gebruiker in de effectenzone zou terechtkomen, hinderen van beweging van de anderen, ... . Langdurig blijven hangen in een zone waar spanning heerst of waar achterdocht is, zorgt ervoor dat het effect teniet gaat. Het doelwit van de spreuk maakt zich dus best uit de voeten. Deze spreuk werkt enkel op humanoiden. Dus niet op buitenwereldlijken, ondoen, dieren en constructen. Bovendien moet het slachtoffer de gebruikte taal verstaan.

## **Uitvoering:**

- Neem het Gewijd Water in je rechterhand en de Saffier in je linkerhand;
- Giet het Gewijd Water over je handen uit.
- Spreek de incantatie uit.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Waarom koos je mij?  
Laat me snel maar vrij!  
Ik ben echt van goed fatsoen, dus laat mij maar verder doen.*

**Materiaalvereiste:** 1 x Blauwe Saffier

**Verbruikte componenten:** 1 x Gewijd Water

**Wettelijke status:** Illegaal

# Camouflage

## **Gekend bij:**

Kring der heksen

Kerk van de Maanwolvijn

## **Effect:**

De gebruiker verandert – ogenschijnlijk – in een boom. De spreuk is beëindigd als de gebruiker zich verplaatst, aanvalt of verdere magie gebruikt.

Laat het duidelijk zijn dat intelligente wezens wantrouwen kunnen koesteren indien zij een boom aantreffen op een volledig onlogische plaats (bijvoorbeeld: midden in een zaal, in een ondergrondse kerker waar nooit zonlicht komt, ...).

Daar de verandering slechts een illusie is, ondergaat en merkt de gebruiker zelf geen enkele verandering.

## **Uitvoering:**

- Leg de camouflagestof op je hoofd;
- Giet de lijm over jouw voeten.
- Spreek de incantatie uit;
- Blijf onbeweeglijk staan.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Zoals de wortel in de Aarde;*

*Zoals de stam in het woud;*

*Zo zal ik ogen.*

**Blijvende componenten:** 1 x Camouflagestof

**Vergankelijke componenten:** 1x lijm

**Wettelijke status:** Legaal