

Taatheid

Gekend bij:

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner

Gilde der Spoorzoekers

Gilde der krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze techniek drukt de uitzonderlijke taatheid en de hoge pijngrens uit die typerend is voor overlevers. Zij is meestal het resultaat van het jarenlange overleven in de wildernis.

Per niveau van deze techniek sterkt het lichaam 1 levenspunt. Deze techniek is cumuleerbaar tot een maximum van 5 stuks.

Let wel, deze techniek kan slechts 1x per evenement aangeleerd worden. Dus voor ieder niveau van taatheid, dient men stevig af te zien bij de leermeester.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Torenschild

Gekend bij:

Gilde der krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze vaardigheid laat toe om een torenschild met een maximale doormeter van 150 cm te gebruiken.

Een torenschild moet in de hand gehouden worden, het kan niet aan de voorarm bevestigd worden. Een torenschild kan gebruikt worden met wapens tot 100 cm.. Een torenschild wordt niet beschadigd door wapens of projectielen (met uitzondering van de krijgstechniek schildklieven). Er bestaan evenwel effecten die schilden (en dus ook torenschilden) kunnen vernietigen.

Materiaal vereiste: Torenschild

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Krachtslag

Gekend bij:

Gilde der krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

Effect:

Gebruikers van deze techniek kunnen hun tegenstanders zo'n harde klappen geven dat ze er meters door achteruitgeslagen worden. Indien men deze techniek gebruikt, moet de tegenstander die een slag incasseert op zijn lichaam, zijn wapen of op zijn schild, drie passen achteruit doen en op de grond gaan zitten.

Bij het activeren van deze techniek dient men hardop de incantatie te roepen. Het activeren van deze techniek geldt voor 1 slag.

Deze techniek kan 2-handige slagzwaarden of hamers gebruikt worden. Niet met 2-handige bijlen.

Aantal keer per gevecht: (4x) met een hamer (3x) met een zwaard

Incantatie: "Krachtslag!"

Materiaal vereiste: 2-handig bot of scherp wapen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Schedelbreuk

Gekend bij:

Uniek gildegeheim- het 1^{ste} verbond der Oost-Kalten

Effect:

Dit gildegeheim is het resultaat van jarenlange ervaring tijdens de Haldaanse oorlogen. Ze laat de ridder toe een lagere ondode met één slag te vernietigen. Hiervoor dient de ridder de ondode op zijn torso te raken.

Deze techniek is uiteraard enkel bruikbaar met botte wapens.

Aankondiging: Ik vernietig u.

Aantal per gevecht: 1x

Materiaalvereiste: Een bot wapen

Wettelijke status: Hoogst illegaal tenzij tegenover wilde ondoden

Levenswil

Gekend bij:

Gilde der krijgers
Het 1ste verbond der Oost-Kalten
De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze techniek verleent de krijger een geweldige adrenalinestoot, waardoor hij kan blijven doorvechten ondanks zware verwondingen.

De krijger kan blijven doorvechten tot hij op -2 levenspunten komt te staan. Indien dat het geval is, verliest de krijger het bewustzijn. Krijgt de krijger nadien nog schade en komt men op -3, dan gelden de normale regels en sterft de krijger onmiddellijk.

Enkele minuten na afloop van het gevecht verdwijnt het effect van de adrenaline, en ondervindt men de werkelijke gevolgen. Indien men op -1 of -2 staat, dan heeft het personage exact 5 minuten waarin men de krijger kan helen tot op een minimum van 0 levenspunten. Dit geval is een uitzondering op de gewone helingsregels. Want in dit uitzonderlijke geval mogen helingsmethoden gebruikt worden die normaal enkel werken indien het lichaam op 0 of positief staat. Indien het lichaam na 5 minuten nog onder 0 staat, dan sterft het personage.

Bij het activeren van deze techniek dient men luidop de incantatie te roepen. Het activeren van deze techniek geldt voor een volledig gevecht of voor 10 minuten buiten gevechten.

Opmerking: Men kan de techniek niet activeren als een reactie op een effect; men kan enkel reageren als de techniek reeds actief is.

Aantal per gevecht: (1x)

Aankondiging: “Aarrgh, ik wil... LEVENSWIL!”

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Berserker

Gekend bij:

Uniek gildegeheim- het 1^{ste} verbond der Oost-Kalten

Effect:

Krijgers die deze techniek beheersen worden soms ook wel berserkers genoemd en stoppen enkel met vechten nadat de laatste vijand verslagen is. Met deze techniek is een krijger immuun aan de spreuk Kleine ontzetting (BOE BOE BOE) en de spreuk Vrede (Hier vriend, ga in vrede...). Men verkrijgt 2 extra levenspunten en men kan tot en met -2 (zoals levenswil) doorvechten. Bovendien mag men bepaalde krijgstechnieken Schildklief en Krachtslag 1x extra toepassen.

De voorwaarde is dat de beserker zichzelf voorbereid op het gevecht. Dit doet hij door meditatie, markeringen op zijn lijf, bloed op zijn gezicht, etc. Eens het gevecht nakende is, zorgt de beserker ervoor dat hij bij de eersten is om contact te maken. Nadien verdwijnt hij niet meer van de frontlinie.

Aantal per gevecht: 1x

Aankondiging: WAAAAAAAAAAAAA!!!! (of equivalent)

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

De woede is onze strategie. Ik heb nog nooit één van ons een flankende beweging zien overwegen.

Schild klieven

Gekend bij:

Gilde der krijgers

Het 1^{ste} Verbond der Oost-Kalten

Effect:

Krijgers die deze techniek beheersen, kunnen hun krachten dermate concentreren dat ze met één welgemikte slag een beukelaar, strijdschild of torenschild kunnen vernietigen. Bij gebruik van deze techniek dient men luidop Schildklief te roepen. Het activeren van deze techniek geldt voor 1 slag. Deze techniek kan enkel gebruikt worden met een 2-handige bijl..

Aantal per gevecht: (2x)

Incantatie: "Schildklief!"

Materiaal vereiste: 2-handige bijl

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal