

# Roddelen

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner

**Effect:**

Personen die deze techniek bezitten, zijn in staat geruchten te verspreiden die vervolgens als een lopend vuurtje de ronde doen. Ze mogen tussen twee Epossen in maximaal drie (al dan niet valse) verhalen of geruchten aan de spelleiding doorgeven, die deze op zijn beurt aan de spelers en figuranten zal doorgeven (onder andere via de techniek luisterend oor). Deze roddels zullen niet te onderscheiden zijn van de roddels die de spelleiding zelf de wereld instuurt.

**Materiaal vereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Werpwapens

**Gekend bij:**

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner

Gilde der vereffenaars

Gilde der herverdelers

Het gilde der krijgers

**Effect:**

Deze vaardigheid laat toe om kleine (kernloze) werpwapens, zoals bijvoorbeeld werpdolken of stenen, te gebruiken.

Deze afstandswapens zijn vooral populair bij struikrovers en moordenaars, aangezien ze makkelijk te verbergen zijn en (in het geval van werpmessen en -dolken) uitermate geschikt zijn om giften op aan te brengen. Werpwapens moeten één per één geworpen worden, en tellen als scherp of bot naargelang hun uiterlijke vorm (een werpdolk is bijvoorbeeld scherp, een steen is bot).

**Materiaal vereiste:** Werpwapen

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Vermommen

**Gekend bij:**

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner

Gilde der vereffenaars

Gilde der herverdelers

**Effect:**

Personages met deze techniek kunnen zich dermate vermommen dat ze onherkenbaar zijn. De speler dient hiervoor een echte vermomming te voorzien (andere kledij, pruik, valse baard, ...). Het is niet mogelijk een andere persoon te impersonificeren (je kan wel beweren dat je die persoon bent, maar iemand die de echte persoon kent, zal het verschil opmerken).

**Materiaal vereiste:** Vermomming

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Charme

**Gekend bij:**

Uniek gildeheim- Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners

**Effect:**

Personages met deze techniek zijn meesters in de verleiding. Met deze techniek kunnen ze het gemoed van andere personen zodanig bespelen dat deze bijzonder geïntrigeerd en meegaand worden.

Het doelwit zal zijn best doen om kleine diensten aan zijn “gesprekspartner” te bewijzen, zonder echter acties te ondernemen die extreem afwijken van zijn normale normen en waarden. De charme blijft duren tot de verwenner met opzet acties onderneemt die duidelijk schadelijk zijn voor het doelwit, zijn vrienden of zijn belangen (en hij zich daarvan bewust is), of tot de verleider zijn charmes niet langer op dit personage richt (bijvoorbeeld door het personage te negeren of iemand anders te verleiden). Deze techniek heeft slechts effect op één persoon.

Teneinde deze techniek te gebruiken moet men minstens enkele minuten met het doelwit kunnen spreken en dient het contact positief en meegaand te zijn.

**Materiaal vereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Zakkenrollen

**Gekend bij:**

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner

Gilde der herverdelers

**Effect:**

Dit is de basisvaardigheid van elke dief. Deze vaardigheid laat toe om te proberen beurzen te snijden of kleine voorwerpen (niet groter dan een vuist) te ontvreemden.

Speltechnisch wordt dit uitgespeeld door onopgemerkt een dievensticker op de beurs te plakken. Deze dievenstickers worden voorzien door de spelleiding. Eenmaal hij de dievensticker geplakt heeft, verwittigt de dief een scheidsrechter die zich naar de bestolen speler begeeft. De scheidsrechter graait blindelings een handvol uit de beurs en geeft deze goederen daarna (op een discrete wijze) aan de dief. Indien de bestolen persoon de dievensticker opmerkt vooraleer een scheidsrechter zijn bezit komt opeisen, wordt de diefstal als mislukt beschouwd. Let wel, sommige technieken laten toe om zichzelf tegen beurzensnijden te beschermen. In vroegere tijden leidde dit al eens tot het betrappen van de dief. De tijden zijn echter veranderd en nu zal een bescherming schaarser zijn en slechts 1x kunnen verhinderen dat er iets gestolen wordt en niet de dief verraden.

**Materiaal vereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Illegaal

# Taatheid

**Gekend bij:**

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner

Het gilde der Spoorzoekers

Het gilde der krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

De ridderorde van Halinus

**Effect:**

Deze techniek drukt de uitzonderlijke taatheid en de hoge pijngrens uit die typerend is voor overlevers. Zij is meestal het resultaat van het jarenlange overleven in de wildernis.

Per niveau van deze techniek sterkt het lichaam 1 levenspunt. Deze techniek is cumuleerbaar tot een maximum van 5 stuks.

Let wel, deze techniek kan slechts 1x per evenement aangeleerd worden. Dus voor ieder niveau van taatheid, dient men stevig af te zien bij de leermeester.

**Materiaal vereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Lokale connectie

**Gekend bij:**

Gilde der ambachtlieden en arcanisten  
Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners  
Gilde der Bankiers en Inneres  
Hanse der Mercantilisten

**Effect:**

Deze techniek geeft jou de mogelijkheid om beroep te doen op lokale aanspreekpunten om waar te voorzien tegenover betaling. Hij staat symbool voor een netwerk van kleine handelaren en lokale ambachtsslui. Deze techniek laat jou toe om tussen Epossen een ingevulde bestelbon af te leveren. Jouw waar krijg je dan bij het begin van het Epos.

Met dat formulier kan je 10 bestellingen plaatsen. Iedere bestelling kent zijn eigen product, prijs en handelscontact. De keuzes qua product of handelscontacten zijn daarbij volledig vrij. Eén aankoopformulier kan dus verschillende handelscontacten bevatten. De prijs en aantal eenheden per product dient overeen te komen met het respectievelijke handelscontact.

**Uitvoering:** De mercantilist vult het gehele formulier in en rekent zelf de kostprijs na. Dit stuurt men door naar het Epos mailadres. Bij het begin van het Epos ligt jouw handelswaar op jou te wachten.

**Materiaal vereiste:** geen

**Verbruikte ingrediënten:** geld

**Wettelijke status:** Legaal