

Lange staf

Gekend bij:

Het Hanze der Necromantiers

Het Hanze der Magisters

Het Hanze der Bezweerders

Effect:

Deze vaardigheid laat toe tweehandig te vechten met een staf met een lengte van 100 tot 180 centimeter. Merk op dat het éénhandige gebruik van een korte staf onder de vaardigheid 1-handige botte wapens valt, een korte staf is immers speltechnisch identiek aan een knots.

Door de eeuwen heen is de Eternicaanse bevolking de lange staf (100 tot 180 cm) gaan beschouwen als een statussymbool voor de leden van de drie machtige hanzas der magie. Het Eternicaanse recht behoudt het gebruik ervan dan ook voor aan de gezellen en meesters van de hanzas der bezweerders, magisters en necromantiërs. Een lange staf kan niet samen met een strijdschild, een torenschild of een beukelaar gebruikt worden.

Uitvoering: Geen

Incantatie: Geen

Blijvende componenten: Lange staf

Vergankelijke componenten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Je stilte zal je niet beschermen.

Theodoor's kleine tijdelijke transformatie

Gekend bij:

De Kerk van de Draak
De Kerk van de Maanvolvin
De Kerk van de Ruiters des duisternis
De Kerk van de Grootmeester
De Kerk van het Leven
De Kerk van de Al grote vernietiger
Het Hanze der Magisters
Het Hanze der Bezweerders
Het Hanze der Necromantiers

Effect:

De spreuk vervormt de eigenschappen van een vergankelijk component in een spreuk zodat het vervangen kan worden door een ander vergankelijk component. De transformatie duurt slechts enkele minuten en het component moet dus meteen gebruikt worden. Men kan het niet verhandelen of voor andere doeleinden gebruiken dan deze voorzien in de spreuk.

Stel je wil een 'bliksem' doen maar je hebt geen magisch water. Je hebt echter wel een helingstablet. Met deze spreuk kan je deze tablet transformeren naar magisch water dat je dan onmiddellijk kan gebruiken voor je bliksemspreuk, waarna het water verdwijnt.

Enkel componenten in de volgende lijst kunnen door deze spreuk omgevormd worden en dan alleen nog in componenten die eveneens in de lijst staan.

Bloed; Doodspoeder; Geel zout; Gewijd water; Grafaarde;
Helingsverband; Kalk; Leem; Lijm; Magisch water; Magische bom;
Wolvenurine

Deze componenten kunnen enkel gebruikt worden als vergankelijk component in de spreuk. Indien ze in de spreuk blijvende componenten zijn, worden ze toch opgebruikt door de spreuk.

Merk op: indien het component niet gebruikt wordt, verdwijnt het meteen (de spreuk gebruikt het op).

Uitvoering:

- Neem het component in de hand en spreek de incantatie
- Giet er gewijd water over.
- Gebruik het meteen in de spreuk waarvoor je het omvormde. Je kan het eventueel nog snel doorgeven aan een derde maar die moet dan METEEN de spreuk doen.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

Uit mijn hand, door mijn geest, naar (naam van component dat men wenst te maken),

voor (naam van de spreuk waarvoor men het wenst te gebruiken).

Blijvende componenten: Geen

Vergankelijke componenten: 1 x Oorspronkelijke component, 1x wijwater van gelijk welk geloof

Wettelijke status: Legaal

Dutje

Gekend bij:

De Kerk van de moeder des levens
De kerk van de dood
Het Hanze der bezweerders

Effect:

De spreuk wekt een grote moeheid op in het slachtoffer. Als het slachtoffer de kans krijgt zal hij ter plekke een dutje doen. Indien er iemand hem aanvalt, iemand in de buurt lawaai maakt of hard aanraakt, zal hij echter meteen weer klaar wakker zijn. Het slachtoffer hoeft ook niet meteen te gaan liggen. Hij zal het zich zo gemakkelijk mogelijk maken als zijn huidige omgeving en opdracht hem toelaten. Een wachter voor een deur zal gewoon even tegen de muur leunen en een dutje gaan doen. Je kan dit perfect gebruiken om aan een wachtpost voorbij te glippen of zijn zakken te rollen maar het nut in een gevecht is beperkt.

De spreuk heeft effect op 1 wezen dat je rustig aanraakt. De spreuk werkt niet op wezens die geen slaap nodig hebben zoals onnoden, constructen of sommige buitenwereldlijken.

Na een kwartiertje ongestoorde slaap ontwaakt het slachtoffer weer.

Uitvoering:

- Strooi het gele zout over de grond;
- Geeuw;
- Spreek de incantatie uit.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende

Zandman, zandman, sluit zijn ogen voor de wereld.

Blijvende componenten: Geen

Vergankelijke componenten: 1 x Geel Zout

Wettelijke status: Legaal

Kandel's pantser

Gekend bij:

Uniek gildegeheim- Het Hanze der bezweerders

Effect:

De gebruiker van de spreuk krijgt 3 beschermingspunten. Deze spreuk kan niet op iemand anders gebruikt worden. Er kan altijd maar één 'Kandel's pantser', 'Van 's Graevenburchte's pantser' of 'Van Moerseinde's pantser' actief zijn per persoon. Bij elke schade, of die nu op de persoon zelf of op zijn uitrusting is, trekt men eerst de beschermingspunten van de spreuk af. Schade die pantser negeert, negeert ook deze bescherming.

De effecten van deze spreuk worden niet overgedragen naar een volgende spelsessie.

De spreuk beschermt ook tegen moorden, wurgen en uitschakelen. In dit geval verdwijnt de hele spreuk ongeacht het aantal overblijvende beschermingspunten. Bij een tweede moordpoging zal de spreuk dus niet meer actief zijn.

De effecten van deze spreuk worden niet overgedragen naar een volgende spelsessie.

Uitvoering:

- Smeer een beetje bloed uit op elk lichaamsdeel;
- Spreek de incantatie uit;
- Herhaal dit ritueel met een platte steen.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende

*Dit bloed als symbool voor wat zou zijn geweest;
gebonden aan de aarde, getemd het beest.*

Blijvende componenten: 1 x Platte Steen

Vergankelijke componenten: 1 x Bloed

Wettelijke status: Legaal

Ontsluiering der nevelen

Gekend bij:

Uniek gildegeheim- Het Hanze der bezweerders

Effect:

Met behulp van een smaragd kan de bezweerder binnen een straal van 20 meter onzichtbaren of illusie-effecten doorzien.

Dit geldt zowel voor magische effecten (bijvoorbeeld door de spreuk onzichtbaarheid) als voor wereldlijke effecten (zoals de techniek sluipen). Merk op dat personen die zich in de Schemerzone bevinden door deze spreuk niet terug zichtbaar worden, enkel onzichtbaren binnen onze eigen wereld worden zichtbaar.

Uitvoering:

- Giet het magisch water uit over de smaragd.
- Spreek de incantatie uit.
- Kijk doorheen (of langs, zo doorzichtig zijn ze niet) de smaragd en speur jouw omgeving af.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende

Licht van kennis, verdrijf de nevelen!

Blijvende componenten: 1x Smaragd

Vergankelijke componenten: 1 x Magisch water

Wettelijke status: Legaal

Scheila's charmante vertoning

Gekend bij:

Het Hanze der Bezweerders
De kerk van de moeder des levens
De kring der heksen
De kerk van de ruiter des duisternis

Effect:

Deze spreuk verandert de ingesteldheid van het slachtoffer t.o.v. de gebruiker. Het slachtoffer ziet de gebruiker als zijn beste vriend, zijn grootste liefde en kan voor de duur van het contact niets slechts van de persoon denken. Zelfs als de gebruiker de meest walgelijke zaken voor zijn ogen doet, zal het slachtoffer de daden goedpraten en de gebruiker verdedigen. Enkel wanneer het slachtoffer zelf aangevallen wordt door of in opdracht van de gebruiker, wordt de spreuk doorbroken.

Deze spreuk werkt enkel op humanoiden. Dus niet op buitenwereldlijken, ondoden, dieren en constructen. Bovendien moet het slachtoffer de gebruikte taal verstaan. Indien de spreuk lukt, blijft deze gelden zolang men dicht bij elkaar blijft of tot het slachtoffer door de gebruiker of in diens opdracht wordt aangevallen. In dit laatste geval moet het slachtoffer zelf de opdracht gehoord hebben. Verklaringen uit tweede hand worden meteen van de hand gewezen. Deze spreuk kan niet in gevechten toegepast worden; tenzij het slachtoffer weerloos is en bij bewustzijn.

Uitvoering:

- Wikkel het wit gaas om je pols;
- Raak het slachtoffer op een vriendelijke manier aan (hand schudden, klopje op de schouder) met de hand waarrond het wit gaas gebonden;
- Spreek nu de incantatie uit (dit kan je vlekkeloos laten overlopen in een normale conversatie waarbij lichte afwijkingen van de incantatie zijn toegestaan).

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

Beste vriend, ik ben blij je hier aan te treffen!

Blijvende componenten: Geen

Vergankelijke componenten: 1 x Wit gaas

Wettelijke status: Illegaal

Onzichtbaarheid

Gekend bij:

Uniek gildegeheim- Het Hanze der bezweerders

Effect:

De gebruiker en zijn volledige uitrusting worden onzichtbaar. Alles wat hij gedurende de tijdsduur van de spreuk opraapt wordt eveneens onzichtbaar, alles wat hij achterlaat wordt daarentegen terug zichtbaar. Let op: de gebruiker is niet geurloos, noch onhoorbaar, noch ontastbaar en kan aldus door wezens met buitengewoon goede zintuigen eventueel ontdekt worden. Wanneer de gebruiker lawaai maakt (bvb. op dood hout lopen), kunnen wezens in de omgeving argwaan krijgen. De kans dat sommige wezens door hun reuk de aanwezigheid van hun prooi waarnemen, verhoogt hierdoor. Ze zullen echter steeds als blinden dienen te zoeken en vechten. Het is aan te raden dat de 'ontzichtbare' zich bijzonder snel werkelijk onzichtbaar maakt en niet in het zicht blijft staan. Dat is gewoon bijzonder vervelend en moeilijk te negeren. Kruip onder een tafel of in een donkere hoek. De spreuk blijft van kracht gedurende 10 minuten. Elke aanvallende actie (magisch of fysisch) vanwege de gebruiker vernietigt het effect van de spreuk. Het is aan de discretie van de figurant overgelaten om te beslissen wat 'aanvallend' is.

Uitvoering:

- Steek de blauwe kaars aan;
- Leg het wit gaas op je hoofd en spreek de incantatie uit.
- Blaas de kaars uit.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Als de Wind uit de vlaktes;
Als de Schim uit de Overwereld;
Zo wil ik dwalen over de wegen.*

Blijvende componenten: 1 x Blauwe Kaars;

Vergankelijke componenten: 1 x Wit Gaas

Wettelijke status: Illegaal