

# 1-handige botte wapens

**Gekend bij:**

Gilde der ambachtlieden en arcanisten  
Kerk van de Al-Grote-vernietiger  
Gilde der vereffenaars  
Orde der Balsemers, Barbieren & Chirurijnen  
Gilde der Bankiers en Inners  
Het Hanze der Mercantilisten  
Het gilde der Spoorzoekers  
Het 1ste verbond der Oost-Kalten  
De ridderorde van Halinus

**Effect:**

Deze vaardigheid laat toe éénhandig te vechten met alle botte wapens met een lengte van 80 tot 120 centimeter.

De krijgsknots (80 tot 110cm) is het wapen bij uitstek voor de necromatiër. Eén welgemikt kloep is vaak voldoende om de hersenpan van dat weerbarstige lichaam tot moes te herleiden. .

**Materiaalvereiste:** 1-handig scherp wapen

**Wettelijke status:** Legaal

# Beïnvloeding

## **Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - Hanze der Necromantiers

## **Effect:**

Elke lagere ondode die geraakt wordt door een portie Grafaarde, komt onder de controle van de gebruiker. Er is geen beperking op het aantal ondoden dat met deze spreuk te controleren valt. Wel dient men telkens een nieuwe portie grafaarde te gebruiken.

Dit effect blijft duren zolang de kaars brandt.

Merk op: indien de ondoden onder controle zijn van een meester met een hogere kennis en indien hij binnen gezichts- of gehoorsafstand is, heeft de spreuk geen effect; bij gelijk kennisniveau heeft die persoon controle die het dichtst bij de ondoden staat. De controle kan daarbij regelmatig van persoon verwisselen.

Denk eraan dat de lagere ondoden wezens zijn zonder eigen wil. De gebruiker dient zich ten allen tijde binnen gehoorsafstand te bevinden om aldus de ondoden te controleren en te bevelen. Indien geen enkel nieuw bevel of tegenbevel wordt gegeven, blijven de wezens verder doen met het vervullen van de laatst opgelegde taak of indien het 'wilde' ondoden zijn, is het waarschijnlijk dat ze agressief zullen zijn tegenover de magiegebruiker en omstanders.

## **Uitvoering:**

- Leg het zwarte gaas op je voorhoofd en ontsteek de zwarte kaars;
- Gooi telkens de inhoud van een potje grafaarde naar een ondode;
- Herhaal bij elke worp de incantatie.

## **Incantatie:**

*Hoort mij creaturen! Behoort mij!*

**Materiaalvereisten:** 1 x Zwarte Kaars; 1 x Zwart Gaas

**Verbruikte componenten:** 1 of meerdere porties Grafaarde

**Wettelijke status:** Legaal

# Spreukperkamenten lezen

**Gekend bij:**

Het Hanze der Necromantiers,  
Het Hanze der Magisters,  
Het Janze der Bezweerdere,  
Het gilde der Bankiers & Inners  
De ridderorde van Halinus

**Effect:**

Met deze techniek kan een personage spreukperkamenten gebruiken. Een spreukperkament bevat steeds maar 1 spreuk, geen andere technieken. Indien de duur van het effect van de spreuk variabel is, doordat dit effect bijvoorbeeld afhangt van het branden van een kaars of een wierookstaafje, dan is de duur van het effect bij het gebruik van een perkament altijd 10 minuten. Indien de spreuk vereist dat een tegenstander met een projectiel moet getroffen worden, verfrommel dan het perkament en gebruik deze prop als projectiel.

**Uitvoering:**

Incantatie op het perkament lezen en het gebruikte spreukperkament verscheuren.

**Materiaalvereiste:** Geen

**Verbruikte componenten:** Spreukperkament

**Wettelijke status:** Legaal

# Koele hand des doods

**Gekend bij:**

Kerk van de Dood

Hanze der Necromanciërs

**Effect:**

Het slachtoffer verliest 1 levenspunt. De gebruiker heelt ogenblikkelijk 2 levenspunten.

Deze spreuk kan niet tijdens een gevecht gebruikt worden; tenzij het slachtoffer weerloos is.

Deze spreuk is toepasbaar op alle mensachtigen. Ze werkt dus bijvoorbeeld op mensen, dwergen, elfen, orken en skavens, maar niet op ogers, trollen, een ratoger, een wolf, buitenwereldlijken, ... .

**Uitvoering:**

- Neem het popje in je hand;
- Overgiet het met gewijd water.
- Leg je hand op het hoofd van het slachtoffer;
- Herhaal de incantatie per levenspunt dat je onttrekt.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Jouw dood, mijn brood!*

**Materiaalvereiste:** 1 x Poppetje

**Verbruikte componenten:** 1x gewijd water (slechts 1, zelfs indien men meerdere levenspunten neemt)

**Wettelijke status:** Illegaal

# Milligram's herleving

## **Gekend bij:**

Uniek gildegeheim – Hanze der Necromantiërs

## **Effect:**

Deze spreuk laat de necromatiër toe, uit zijn eigen lichaam te treden en met zijn geest bezit te nemen van het lichaam van een lagere ondode. Diens lichaam wordt als het ware geleend voor een beperkte periode van maximum één uur. De necromantiër behoudt de fysieke vaardigheden van de lagere ondode en voegt er geen andere toe. Gedurende de tijd dat hij het ondode lichaam 'leent' telt de gebruiker als een lagere ondode van het type dat hij overgenomen heeft. Ook gelden volgende bijkomende regels:

- De gebruiker kan spreken maar is moeilijk verstaanbaar;
- De gebruiker kan wapens gebruiken;
- De gebruiker kan geen spreuken meer doen of speciale eigenschappen activeren; tenzij specifiek aangegeven.

Het eigen lichaam blijft terwijl in een comateuze toestand (weergegeven door een pop) en kan geen waarnemingen doen. Het lichaam en zijn bezittingen zijn kwetsbaar voor anderen.

De herleving wordt verbroken onder volgende voorwaarden:

- Destructie van het lichaam (0 op torso);
- Verbreking van het magisch effect (magische ontwrichting, magie arme zones, ...);
- De verstrijking van de periode of de vrijwillige opgave van het effect door het uitspreken van het 2<sup>de</sup> deel van de incantatie.

In het geval van een niet vrijwillige opgave ondervindt het lichaam van de herlever een shock effect met een verkramping van de spieren tot gevolg. Deze blijven voor een lange tijd verkrampt, maar kunnen wel weer losgemaakt worden door bv een verwenner.

## **Uitvoering:**

- Breng het symbool van een zandloper aan op het voorhoofd van jouw doelwit;
- Herhaal het symbool op jouw eigen voorhoofd;
- Slik het doodspoeder in (niet echt doen);

- Spreek het eerste deel van de incantatie uit (1);
- Spreek het tweede deel van de incantatie uit als je het lichaam vrijwillig verlaat (2).

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

1. *Wat niet wordt gebruikt, is even van mij.*
2. *Mijn taak volbracht, ik verlaat jou hier.*

**Materiaalvereiste:** 1 x Koolstofstaafje

**Verbruikte componenten:** 1 x Doodspoeder

**Wettelijke status:** Illegaal

# Kleine ontzetting

## **Gekend bij:**

Kerk van de Al-Grote-vernietiger  
Kerk van de Maanwolvijn  
Kerk van de Ruiter des duisternis  
Kerk van de dood  
Het Hanze der Necromantiërs

## **Effect:**

Het doelwit krijgt zo'n schrik van de gebruiker dat hij moet vluchten. Dit effect maakt geen onderscheid tussen vrienden en vijanden. Eens hij de gebruiker niet meer kan zien en er geen gevaar meer van hem dreigt mag hij ophouden met weglopen. Het onmiddellijke paniek effect duurt 1 minuut.

Als hij om een of andere reden niet kan vluchten valt hij op zijn knieën en smeekt om genade. Elke wil tot vechten wordt hem ontnomen. Als hij in dit geval aangevallen wordt door een tegenstander (dus niet door zijn vrienden) wordt de spreuk opgeheven (dus de spreuk blijft als hij aangevallen wordt maar nog kan wegrekken).

## **Uitvoering:**

- Steek het botje in de lucht;
- Rammel met je rammelaar.

## **Incantatie:**

*BOE !!!!! BOE !!!!! BOEE!!!!!!*

**Materiaal vereiste:** 1 x Ratelaar

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x Botje

**Wettelijke status:** Illegaal

# Stem uit de dood

## **Gekend bij:**

Kerk van de Dood

Hanze der Necromantiërs

## **Effect:**

Met behulp van deze spreuk kan men de ziel van een dode dwingen (de waarheid) te spreken en dit net zolang als men de kaars laat branden. De gebruiker kan per component bloed hij spendeert 3 vragen stellen. De dode kan 1 antwoord van die 3 achterhouden, m.a.w. hij kan 1 vraag weigeren te beantwoorden (herhalen van de vraag of via een omweg naar het antwoord vragen heeft geen zin, dat ene antwoord blijft geheim); de andere moet hij naar waarheid beantwoorden. Stel korte en duidelijke vragen. De ziel van de dode zal geen uitvoerige beschrijvingen geven, noch over algemeenheden uitweiden. Eenmaal deze spreuk toegepast werd op een dode, is het niet meer mogelijk deze te herhalen op dezelfde dode; tenzij door iemand met een hogere vaardigheid.

De spreuk dwingt een ziel om terug te keren uit het rijk der doden, iets wat ze werkelijk niet in dank afnemen. Merk op dat zielen die reeds in de Styx gewassen werden geen informatie meer kunnen verstrekken.

## **Uitvoering:**

- Leg het lijk met zijn voeten naar het oosten;
- Spreid zijn armen en benen.
- Teken met het houtskool het teken van de dood op het voorhoofd
- Giet een beetje bloed op de handen en voeten van het lijk;
- Hou de kaars vast, steek ze aan en spreek de incantatie uit.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Alhoewel de Dood je stem liet verstommen; Kan je nog spreken*

*Koud ben jij die eens nog zong; Kreunend gaf je de geest.*

*Ik leen nu mijn stem voor even maar; Spreek alsof het nooit stil is geweest.*

**Materiaalvereiste:** 1 x Koolstofstaafje; 1 x Witte kaars

**Verbruikte componenten:** 1 x Bloed (of meerdere)

**Wettelijke status:** Illegaal