

# Folterpraktijken

## **Gekend bij:**

Gilde der Herverdelers

Gilde der Balsemers, Barbieren & Chirurgen

## **Effect:**

Deze procedure laat toe om een gevangene te ondervragen en hem te dwingen om de waarheid (zoals de gevangene die kent) te spreken. De folteraar mag vragen aan het slachtoffer stellen die hij allen naar waarheid moet beantwoorden (behalve indien hij technieken bezit die hem expliciet toelaten te liegen of weigeren te antwoorden bij foltering). Elke vraag moet een kort antwoord bezitten. De vraag: "Wie is uw opdrachtgever?", is bijvoorbeeld toegelaten, maar: "Wat heb je de afgelopen twee maanden zoal gedaan?" is niet toegelaten. Om het slachtoffer te dwingen de waarheid te zeggen moet de folteraar hem wel 1 punt schade toebrengen. Wanneer de gevangene op 0 komt, verliest hij het bewustzijn en zijn verdere vragen onmogelijk. De gevangene mag geheeld worden om extra vragen te kunnen stellen.

**Uitvoering:** De hele foltering dient uitgespeeld te worden en dit kan alleen in aanwezigheid van een scheidsrechter.

**Materiaal vereiste:** Marteltuigen, creativiteit wordt toegelaten.

**Wettelijke status:** Illegaal; tenzij uitgevoerd door de eternicaanse autoriteiten

# Interventie

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - De orde der Balsemers, Barbieren en Chirurgen

**Effect:**

Deze procedure omvat naast de basisbegrippen voor langetermijnsbehandeling eveneens de kennis om geneeskrachtige zalven te bereiden. Wonden waarop deze zalven aangebracht worden, genezen gewoonlijk snel en laten geen grote littekens na. Indien nodig zullen de wondes eerst ontsmet, uitgewassen en dichtgenaaid worden. De chirurg kan met deze procedure maximaal 3 levenspunten helen. De ouderdom van de wonde speelt geen rol, maar een wonde kan slecht één keer per periode met deze procedure behandeld worden.

Vraag voor elke toepassing aan je patiënt of de betreffende wonde deze periode reeds behandeld werd door een chirurg. We rekenen hiervoor op de fairplay van de spelers. Indien deze procedure wordt toegepast op een niet verdoofde patiënt, doet de procedure verschrikkelijk pijn en brengt hij ongelofelijke angst mee. De patiënt is achteraf bijzonder ontzet. Negatieve locaties kunnen met deze procedure niet behandeld worden.

**Uitvoering:**

De behandeling duurt minstens 5 minuten en dient gedurende deze ganse periode uitgespeeld te worden. Maak gebruik van je verbandkist om dit rollenspelsgewijs uit te beelden.

**Materiaal vereiste:** Verbandkist

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x niv. 1 chirurgie

**Wettelijke status:** Legaal

# Grootmoeder Zwane's balsem

**Gekend bij:**

De orde der Balsemers, Barbieren en Chirurgen  
Gilde der Spoorzoekers

**Effect:**

Deze bijzondere wondzalf heelt 1 levenspunt indien ze op een lichte wonde (slechts 1 schade) wordt uitgesmeerd. Indien iemand zich waagt de balsem uit te drinken, veroorzaakt zijn minder aangename brandblaren in de mond en is er geen genezend effect.

**De uitvoering:**

Het uitvoeren van deze procedure neemt minstens 5 minuten rollenspel in beslag. De farmacist gebruikt daarbij zijn Preparatorium. Hij vijzelt, kookt, destilleert, lost op, vermengt, etc. Het is daarbij niet noodzakelijk dat de farmacist werkelijk de volledige tijd handelingen stelt, wel dat het volledige procedé die tijd kost. Nadien bezit de farmacist 3 porties met het afgewerkte product. Voorzie zelf jouw flesje en de uitleg.

**Materiaal vereiste:** Preparatorium

**Vergankelijke componenten:** 1 x niv. 1 farmacie

**Wettelijke status:** Legaal

*Jeetje, das verrassend efficiënt. Had mijn grootmoeder maar zo'n erfenis.*

# Conservatie

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - De orde der Balsemers, Barbieren en Chirurgen

**Effect:**

Deze procedure, die gedeeltelijk ontleend werd aan de balsemtechnieken uit de necropolissen, laat toe een ledemaat van een wezen te amputeren en vervolgens met speciale preparaten te behandelen, zodat het voor de rest van het evenement bruikbaar blijft voor de procedures "Transplantatie" en "Transformatie".

Deze procedure kan enkel toegepast worden op een levend wezen, of een wezen dat binnen de 10 minuten overleden is. De techniek kan ook toegepast worden op huid, organen en bloed. Het verwijderen van huid veroorzaakt levenspunten schade, verwijderen van organen heeft meestal de dood tot gevolg en verwijderen van bloed veroorzaakt vitaliteitsverlies.

**Uitvoering:**

De behandeling duurt minstens 10 minuten en dient gedurende deze ganse periode uitgespeeld te worden. Maak gebruik van je verbandkist om dit rollenspelsgewijs uit te beelden. Chirurgen die van plan zijn deze procedure regelmatig toe te passen, worden aangemoedigd zelf de nodige accessoires (latex-ledematen) te voorzien.

**Materiaal vereiste:** Verbandkist

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x niv. 2 chirurgie

**Wettelijke status:** Legaal

# Reanimatie

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - De orde der Balsemers, Barbieren en Chirurgen

**Effect:**

Deze procedure omvat naast standaard reanimatietechnieken zoals mond-op-mond beademing en hartmassage eveneens spoedtechnieken die toelaten dodelijke verwondingen aan organen en ingewanden binnen de korst mogelijke tijd op te lappen.

De chirurg kan met deze procedure een torso dat op -1 of -2 staan terug tot op 0 LP brengen, indien hij binnen de 30 minuten na de dood kan ingrijpen. Voor de verdere behandeling is de procedure "Interventie" vereist. Een torso dat -3 of minder LP bezit, kan met deze procedure niet behandeld worden.

**Uitvoering:**

De behandeling duurt minstens 5 minuten en dient gedurende deze ganse periode uitgespeeld te worden. Maak gebruik van je verbandkist om dit rollenspelsgewijs uit te beelden.

**Materiaal vereiste:** Verbandkist

**Vergankelijke componenten:** 1 x niv. 2 chirurgie

**Wettelijke status:** Legaal

# Mystieke zuivering van het lichaam

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - De orde der Balsemers, Barbieren en Chirurgen

**Effect:**

Met deze spreuk geneest men zichzelf van de meeste vaak voorkomende ziekten. Let wel, sommige ziektes zijn niet vaak voorkomend. Het is dus wijselijk aan te raden de ziekte eerst te laten identificeren.

**Uitvoering:**

- Los het doodspoeder op in water;
- Spreek de incantatie uit;
- Zalf jezelf ondertussen op hoofd, handen en voeten.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*De Almachtigen schenken Hun Zegen;  
Gezegend deze sterveling (1 maal voor elke plaats );  
Ontloop des Doods Degen.*

**Blijvende componenten:** Geen

**Vergankelijke componenten:** 1 x Doodspoeder; 1 x Magisch water

**Wettelijke status:** Legaal

# Aderlating

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - De orde der Balsemers, Barbieren & Chirurgen

**Effect:**

Deze procedure laat toe om de effecten van een gif of ziekte met 1 periode uit te stellen zolang het gif/ziekte nog actief is, doch mogelijks ten koste van een verzwakt lichaam. Bij een aderlating wordt 3x bloed afgelaten. Bij iedere aderlating werpt men een munt op. Valt hij goed, dan gebeurt er niks. Valt hij fout dan verliest de patiënt 1 levenspunt. Indien men de procedure niet vervolledigd, is er geen effect.

De verdagende effecten van deze procedure gelden enkel voor de effecten die het gif/ziekte nog zal veroorzaken, niet voor de effecten die reeds veroorzaakt werden.

**Uitvoering:**

De behandeling duurt minstens 10 minuten en dient gedurende deze ganse periode uitgespeeld te worden. Maak gebruik van je verbandkist om dit rollenspelsgewijs uit te beelden.

**Blijvende componenten:** Verbandkist

**Vergankelijke componenten:** 1 x niv. 1 chirurgie

**Wettelijke status:** Legaal