

Vergeving des Doods

Gekend bij:

Uniek Gildegeheim - kerk van de dood

Effect:

Neutraliseert onmiddellijk alle effecten van vervloeking van de Dood
Door de speciale eigenschappen van dit gebed kan dit enkel uitgevoerd worden de nabijheid van stromend water. Een ontvloeking moet vooraf aan de spelleiding gemeld worden.

Uitvoering:

- Laat het slachtoffer in stromend water staan;
- Laat hem zijn armen naast zich spreiden;
- Zet in elke hand een blauwe kaars en ontsteek die;
- Steek in zijn mond een zilverstuk;
- Spreek de incantatie uit;
- Besprenkelijk het slachtoffer met wijwater.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Aanhoor mij Stella Negaster; Heerser over de Tijd;
Laat deze persoon die U tot bij U riep;
Zijn reis onderbreken en gun hem nog;
De tijd om zijn spijt te betonen.*

Materiaalvereiste: 2 x Blauwe Kaars

Verbruikte componenten: 1 x Zilverstuk; 1 x Wijwater

Wettelijke status: Legaal

Lokroep van Lethe

Gekend bij:

Uniek Gildegeheim - kerk van de dood

Effect:

Door de speciale eigenschappen van dit gebed kan dit enkel uitgevoerd worden in de nabijheid een gedenkplaats, necropool of plaats waar iemand minder dan 1 uur geleden gestorven is.

Om het gebed te kunnen uitvoeren, dient men allereerst een figurant of de spelleiding op de hoogte te brengen. Die zal er dan ook voor zorgen dat het slachtoffer zo snel mogelijk ingelicht wordt over zijn situatie. In het spellokaal wordt de vervloeking genoteerd. De persoon weet (in het geval hij niet bij de vervloeking aanwezig is) wel door welk geloof hij vervloekt werd. Hij voelt zich ellendig, angstig en heeft het gevoel dat zijn laatste momenten aangebroken zijn.

De vloek kan steeds op eender welk moment ongedaan worden gemaakt door diegene die de vloek uitgesproken heeft. De geviseerde persoon (die niet aanwezig of in de buurt dient te zijn) wordt door de Dood vervloekt. De vervloekte kan na zijn overlijden niet meer uit de Dood terugkeren. Zelfs niet als de vloek na zijn Dood zou worden opgeheven. Indien hij tijdens zijn leven naar de Schemerwereld reist, zal hij aldaar opgejaagd worden door alle creaturen voor wie de Schemerwereld hun thuiswereld is (schemerschrikken, doodmonikken, heksenmeesters, ...).

Uitvoering:

- Kniel neer en leg het poppetje op de grond;
- Leg er een zilverstuk op;
- Zet er de 2 blauwe kaarsen voor;
- Ontsteek de kaarsen;
- Spreek het eerste deel van de incantatie uit (1);
- Doof de kaarsen door ze met wijwater te overgieten;
- Spreek het tweede deel van de incantatie uit (2).

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

*(1) Aanhoor mij Stella Negaster!
Heerser over de Tijd;
Roep hem die ons tart tot U;
Opdat hij boette voor zijn daden;
Zijn overtocht over de Styx;
Betalen wij U gaarne;
Laat zo zijn leven wegstromen;
(naam doelwit), IK VERVLOEK JE!
(naam doelwit), IK VERVLOEK JE!
(2) Zoals ook dit water stroomt;
Met de Adem des Dood.*

Materiaalvereiste: 2 x Blauwe kaars; 1 x Poppetje
Verbruikte componenten: 1 x Wijwater; 1 x Zilverstuk
Wettelijke status: Illegaal

Theodoor's kleine tijdelijke transformatie

Gekend bij:

Kerk van de Al-Grote-vernietiger
Kerk van de Draak van het licht
Kerk van de Grootmeester der Magie
Kerk van de Maanwolvijn
Kerk van de Moeder des levens
Kerk van de Ruiter des duisternis
Kerk van de Dood
Hanze der Necromantiërs
Hanze der Magisters
Hanze der Bezweerders

Effect:

De spreuk vervormt de eigenschappen van een vergankelijk component in een spreuk zodat het vervangen kan worden door een ander vergankelijk component. De transformatie duurt slechts enkele minuten en het component moet dus meteen gebruikt worden. Men kan het niet verhandelen of voor andere doeleinden gebruiken dan deze voorzien in de spreuk.

Stel je wil een 'bliksem' doen maar je hebt geen magisch water. Je hebt echter wel een helingstablet. Met deze spreuk kan je deze tablet transformeren naar magisch water dat je dan onmiddellijk kan gebruiken voor je bliksemspreuk, waarna het water verdwijnt.

Enkel componenten in de volgende lijst kunnen door deze spreuk omgevormd worden en dan alleen nog in componenten die eveneens in de lijst staan.

Bloed; Doodspoeder; Geel zout; Gewijd water; Grafaarde; Helingsverband; Kalk; Leem; Lijm; Magisch water; Magische bom; Wolvenurine

Deze componenten kunnen enkel gebruikt worden als vergankelijk component in de spreuk. Indien ze in de spreuk blijvende componenten zijn, worden ze toch opgebruikt door de spreuk.

Merk op: indien het component niet gebruikt wordt, verdwijnt het meteen (de spreuk gebruikt het op).

Uitvoering:

- Neem het component in de hand en spreek de incantatie.
- Giet er gewijd water over.
- Gebruik het meteen in de spreuk waarvoor je het omvormde. Je kan het eventueel nog snel doorgeven aan een derde maar die moet dan METEEN de spreuk doen.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

Uit mijn hand, door mijn geest, naar (naam van component dat men wenst te maken), voor (naam van de spreuk waarvoor men het wenst te gebruiken).

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte componenten: 1 x Oorspronkelijke component, 1x wijwater.

Wettelijke status: Legaal

Dutje

Gekend bij:

Kerk van de Moeder des levens

Kerk van de Dood

Hanze der Bezweerders

Effect:

De spreuk wekt een grote moeheid op in het slachtoffer. Als het slachtoffer de kans krijgt zal hij ter plekke een dutje doen. Indien er iemand hem aanvalt, iemand in de buurt lawaai maakt of hard aanraakt, zal hij echter meteen weer klaar wakker zijn. Het slachtoffer hoeft ook niet meteen te gaan liggen. Hij zal het zich zo gemakkelijk mogelijk maken als zijn huidige omgeving en opdracht hem toelaten. Een wachter voor een deur zal gewoon even tegen de muur leunen en een dutje gaan doen. Je kan dit perfect gebruiken om aan een wachtpost voorbij te glippen of zijn zakken te rollen maar het nut in een gevecht is beperkt.

De spreuk heeft effect op 1 wezen dat je rustig aanraakt. De spreuk werkt niet op wezens die geen slaap nodig hebben zoals onnoden, constructen of sommige buitenwereldlijken.

Na een kwartiertje ongestoorde slaap ontwaakt het slachtoffer weer.

Uitvoering:

- Strooi het gele zout over de grond;
- Geeuw;
- Spreek de incantatie uit.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

Zandman, zandman, sluit zijn ogen voor de wereld.

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte componenten: 1 x Geel Zout

Wettelijke status: Legaal

Goddelijke kerring

Gekend bij:

Uniek Gildegeheim - kerk van de dood

Effect:

Zolang de gebruiker ononderbroken blijft ratelen met de ratelaar en ondertussen de incantatie luidop blijft herhalen, wijken alle lagere ondoden terug.

Het gebed eindigt als de kaars is opgebrand, de kaars uitgeblazen wordt, de gebruiker stopt met ratelen of de gebruiker de incantatie niet meer herhaalt. Indien de ratelaar gedurende meer dan enkele seconden zwijgt, verdwijnt het effect, dient de kaars te worden gedoofd en moet het gebed met nieuwe kracht (en kaars) herhaald worden, wil men de ondoden verder terugdringen.

Uitvoering:

- Steek de kaars in brand;
- Hou de brandende kaars in de rechterhand;
- Hou de ratelaar in de linkerhand en begin te ratelen
- Blijf de incantatie herhalen.

Incantatie:

*Ondood, wijk voor de Goden;
Vervoeg nu terug de doden.*

Materiaalvereiste: 1 x ratelaar;

Verbruikte componenten: 1 x Zwarte kaars

Wettelijke status: Legaal

Water van de Styx

Gekend bij:

Uniek Gildegeheim - kerk van de dood

Effect:

De herinnering aan 1 gebeurtenis wordt uit het geheugen van het slachtoffer gewist. Het slachtoffer van deze spreuk vergeet 1 eenvoudige zaak die betrekking heeft op het laatste uur. Dat kan vrij breed zijn zoals b.v.b. vergeet wat er het laatste uur met je gebeurd is maar kan ook specifieker; of vergeet dat ik hier was of vergeet dat je die man doodde. Hoe grover de instructies, hoe gemakkelijker het wordt om te achterhalen dat er met het geheugen van de persoon geknoeid werd. Zo kan je het laatste uur volledig uit het geheugen wegbranden maar het slachtoffer weet dan dat hij ergens tijd ontbreekt. Doe je het subtieler, is de kans kleiner dat hem de manipulatie opvalt. Rollenspel is hier van het allergrootste belang.

Uitvoering:

- Giet het magisch water (hoeft niet echt te gebeuren) over het hoofd van het slachtoffer;
- Spreek de incantatie uit.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

Bij Lethe, het grote vergeten;

Over de Styx draag ik Uw geest;

(Spreek nu de instructies uit).

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte componenten: 1 x Magisch water

Wettelijke status: Illegaal

Tijdelijke terugtrekking

Gekend bij:

Uniek Gildegeheim - kerk van de dood

Effect:

De gebruiker verdwijnt tijdelijk in de schemerzone. Hij is volkomen onzichtbaar en onstoffelijk. Hij kan zelfs met magie niet geaffecteerd worden aangezien hij niet in deze wereld is. Zolang hij zich in de Schemerzone bevindt, moet hij de vingers in de oren stoppen en een zoemend geluid voortbrengen als hij in de buurt van personages uit de "echte" wereld komen. Dit gezoem ontstaat door de vervorming van de werelden rond de personen. Personen in de "echte" wereld horen een zoemend geluid wanneer ze in de buurt zijn, maar de gebruiker kan niet horen wat personen in de "echte" wereld zeggen noch met ze communiceren. Hij kan wel nog zien wat er in de wereld gebeurt maar is niet in staat om te horen of te voelen. Hij mag zich verplaatsen naar waar hij wil, als hij er maar daadwerkelijk kan gaan. Dus niet door deuren stappen of deuren openen.

De spreuk eindigt na een uur of als de gebruiker het wil. Hij verschijnt dan meteen terug in de echte wereld.

Uitvoering:

- Leg het gaas over je hoofd;
- Spreek de incantatie uit;
- Steek je vingers in je oren en begin luid te neurien;
- Je verdwijnt in de schemerzone.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Poorten naar het Rijk van Schaduw;
Open U en aanvaard deze waardige.*

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte componenten: 1 x Zwart gaas

Wettelijke status: Illegaal