

Lange staf

Gekend bij:

Het hanze der Necromantiers,
Het hanze der Magisters,
Het hanze der Bezweerders,
Kring der heksen

Effect:

Deze vaardigheid laat toe tweehandig te vechten met een staf met een lengte van 100 tot 180 centimeter. Merk op dat het éénhandige gebruik van een korte staf onder de vaardigheid 1-handige botte wapens valt, een korte staf is immers speltechnisch identiek aan een knots.

Door de eeuwen heen is de Eternicaanse bevolking de lange staf (100 tot 180 cm) gaan beschouwen als een statussymbool voor de leden van de drie machtige hanzas der magie. Het Eternicaanse recht behoudt het gebruik ervan dan ook voor aan de gezellen en meesters van de hanzas der bezweerders, magisters en necromantiërs. Een lange staf kan niet samen met een strijdschild, een torenschild of een beukelaar gebruikt worden.

Materiaalvereiste: Lange staf

Verbruikte componenten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Theodoor's kleine tijdelijke transformatie

Gekend bij:

Kerk van de Al-Grote-vernietiger
Kerk van de Draak van het licht
Kerk van de Grootmeester der Magie
Kerk van de Maanwolvijn
Kerk van de Moeder des levens
Kerk van de Ruiter des duisternis
Kerk van de Dood
Hanze der Necromantiërs
Hanze der Magisters
Hanze der Bezweerders

Effect:

De spreuk vervormt de eigenschappen van een vergankelijk component in een spreuk zodat het vervangen kan worden door een ander vergankelijk component. De transformatie duurt slechts enkele minuten en het component moet dus meteen gebruikt worden. Men kan het niet verhandelen of voor andere doeleinden gebruiken dan deze voorzien in de spreuk.

Stel je wil een 'bliksem' doen maar je hebt geen magisch water. Je hebt echter wel een helingstablet. Met deze spreuk kan je deze tablet transformeren naar magisch water dat je dan onmiddellijk kan gebruiken voor je bliksemspreuk, waarna het water verdwijnt.

Enkel componenten in de volgende lijst kunnen door deze spreuk omgevormd worden en dan alleen nog in componenten die eveneens in de lijst staan.

Bloed; Doodspoeder; Geel zout; Gewijd water; Grafaarde; Helingsverband; Kalk; Leem; Lijm; Magisch water; Magische bom; Wolvenurine

Deze componenten kunnen enkel gebruikt worden als vergankelijk component in de spreuk. Indien ze in de spreuk blijvende componenten zijn, worden ze toch opgebruikt door de spreuk.

Merk op: indien het component niet gebruikt wordt, verdwijnt het meteen (de spreuk gebruikt het op).

Uitvoering:

- Neem het component in de hand en spreek de incantatie uit;
- Giet er gewijd water over.
- Gebruik het meteen in de spreuk waarvoor je het omvormde. Je kan het eventueel nog snel doorgeven aan een derde maar die moet dan METEEN de spreuk doen.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

Uit mijn hand, door mijn geest, naar (naam van component dat men wenst te maken), voor (naam van de spreuk waarvoor men het wenst te gebruiken).

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte componenten: 1 x Oorspronkelijke component, 1x wijwater.

Wettelijke status: Legaal

Transformatie: Ghoul

Gekend bij:

Uniek gildegeheim - Hanze der Necromantiërs

Effect:

De gebruiker krijgt voor een periode van 1 gevecht of maximaal 1 uur buiten gevechten het uiterlijk en enkele van de eigenschappen van een ghoul. De spreuk legt hem enkele beperkingen op maar verandert niets aan de intelligentie van de gebruiker. De necromantier voorziet best zelf een masker of make-up.

Voor de rest van de periode of tot hij de effecten wil stopzetten, heeft dit de volgende effecten:

- De gebruiker is immuun voor scherpe wapens; alle andere wapens doen schade.
- De gebruiker wordt niet aangevallen door lagere ondoden tenzij hij zelf eerst aanvalt.
- De gebruiker wordt gevoelig voor spreuken die ondoden affecteren; hiervoor telt hij als lagere ondode.
- De gebruiker kan gedurende de periode van de transformatie niet genezen of geheeld worden; behalve door effecten die specifiek ondoden genezen.
- De gebruiker is immuun aan wereldlijke giften en ziekten. Indien de gebruiker reeds vergiftigd was of ziek, schort de spreuk het effect van deze op voor de duur van de spreuk. Magische ziekten en giften hebben slechts effect nadat de spreuk is uitgewerkt; tenzij deze specifiek ondoden affecteren. De gebruiker kan wel drager zijn van een besmettelijke ziekte en deze doorgeven.
- De gebruiker kan spreken maar is moeilijk verstaanbaar.
- De gebruiker kan wapens gebruiken en heeft klauwen die schade doen. Klauwen tellen als gewone scherpe wapens.
- De gebruiker kan geen spreuken meer doen of speciale eigenschappen activeren; tenzij specifiek aangegeven.
- De gebruiker krijgt een onvoorstelbare honger naar dood vlees: per lichaamsdeel dat hij opeet, krijgt hij 1 levenspunt terug op een locatie naar keuze

In tegenstelling tot transformatie:zombie kan hij dus wel snel bewegen.

Na de transformatie verkrampen de spieren van het lichaam. Deze verkramping kan uren aanhouden. Doorgaans laten necromantiërs deze wegmasseren door het lokale gilde der verwenners.

Uitvoering:

- Slik het doodspoeder in (niet echt doen);
- Spreek de incantatie uit.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Tanden die vreten;
Door levenden vergeten;
Ik neem je leven dat ik gaf.*

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte componenten: 1 x Doodspoeder

Wettelijke status: Illegaal

Milligram's bedreven revaluatie

Gekend bij:

Uniek gildegeheim - Hanze der Necromantiërs

Effect:

Met deze spreuk verkrijgen 1 of meerdere dienaeren een techniek welke door de gebruiker gekend is. Zolang de gebruiker controle heeft over de bedreven dienaeren, blijft de spreuk actief. Ze vervalt echter tussen 2 evenementen.

De gecontroleerde dienaeren kunnen nu opgedragen worden deze vaardigheid/techniek te gebruiken. Deze spreuk wordt dikwijls gebruikt om dienaeren ambachtsvaardigheden en technieken te laten beheersen en is van vitaal belang voor de economie van Eternica.

Uitvoering:

- Verzamel de gecontroleerde dienaeren voor jou;
- Laat hen knielen;
- Strooi de grafaarde voor je uit;
- Plaats de zwarte kaars op de uitgestrooide grafaarde;
- Ontsteek de kaars;
- Spreek de incantatie uit.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Dienaeren van het rijk;
Aanvaard mijn kennis;
En voer nu uw taken uit.*

Materiaalvereiste: 1 x Zwarte kaars

Vergankelijke componenten: 1 x Grafaarde

Wettelijke status: Legaal

Slag der verstomming

Gekend bij:

Uniek gildegeheim – Hanze der necromantiërs

Effect:

Indien men geraakt wordt door de necrobol, kan men 5 minuten lang geen geluid meer voortbrengen.

Na het uitspreken van de incantatie wordt de necrobol magisch geladen. Hij blijft dit voor de duur van één gevecht, tien minuten of tot hij geworpen wordt en een levend wezen (dier of humanoïde) raakt. Indien de bol mist, kan hij door éénieder opgeraapt en geworpen worden.

Uitvoering:

- Giet de lijm over de necrobol.
- Spreek de incantatie uit;
- Gooi de necrobol naar het slachtoffer.

Incantatie:

Tong, wees gebonden!

Materiaalvereiste: 1 x Necrobol

Verbruikte componenten: 1x Lijm

Wettelijke status: Illegaal

Bevrijding

Gekend bij:

Kerk van de Dood

Hanze der Necromanciërs

Effect:

Deze spreuk vernietigt lagere ondoden, en doet schade aan hogere ondoden. Op het ogenblik dat de necrobol een lagere ondode raakt, wordt deze ogenblikkelijk volledig vernietigd. Er blijft slechts een hoopje as over. Een hogere ondode krijgt 2 punten schade.

De necrobol blijft opgeladen voor de duur van het gevecht of de ontmoeting en ontleedt zich bij impact op een ondode. Men kan de necrobol dus niet vooraf opladen, maar indien men mist, blijft de necrobol wel opgeladen. Men kan hem dus opnieuw oprapen en nogmaals gooien. Hiervoor dient men de incantatie te herhalen, maar de magiepunten moeten niet opnieuw betaald worden.

Uitvoering:

- Spreek de incantatie uit;
- Hou de grafaarde tegen de necrobol.
- Gooi de bol (zacht) naar de ondode;

Incantatie:

Ondood naar dood, VERNIETIG!

Materiaalvereiste: 1 x Necrobol

Verbruikte componenten: 1x grafaarde

Wettelijke status: Illegaal; tenzij tegen "wilde" ondoden

Minutus wanhopige herstelling

Gekend bij:

Uniek gildegeheim - Hanze der Necromantiërs

Effect:

De gebruiker heeft een ondode of iemand onder het effect transformatie (ondode); maar niet boven diens maximum. Het ondode lichaam herstelt zich volledig. Zelfs indien ledematen of een hoofd eraf gehakt zijn. De voorwaarde is echter dat alle stukjes aanwezig zijn en de herstelling binnen de vijf minuten na de destructie gebeurd is. Let wel. Wanneer het lichaam eerder volledig vernietigd is. Bv door een bevrijding, kan men de wanhopige herstelling niet meer gebruiken. Het ondode lichaam herstelt ook niet op enkele seconden tijd, maar neemt doorgaans een 30 tal seconden in beslag.

Uitvoering:

- Neem het popje in je hand;
- Giet de grafaarde over je hand;
- Giet het bloed over je hand;
- Leg je hand op de rug van de te helen ondode;
- Spreek de incantatie uit terwijl je hand op zijn rug blijft rusten.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

Mijn leven gegeven;

Om jou te helen!

Materiaalvereiste: 1 x Popje

Verbruikte componenten: 1 x Grafaarde; 1 x Bloed

Wettelijke status: Legaal