

# Wijding van de Grootmeester- Aller- Magie

## **Gekend bij:**

Uniek gildegeheim – Kerk van de Grootmeester Aller Magie

## **Effect:**

Dingen moeten gewijd worden. Dat is zo. Niet alleen omdat het cool is, maar omdat de Goden nu eenmaal liever hun eigen plekjes, mensen en dingetjes hebben. En dus geven ze hun priesters de mogelijkheid om net dat te doen: plaatsten wijden, mensen (in)wijden en voorwerpen wijden.

**Tempelwijding:** wanneer je de wijding op een plek doet, dan wordt het een tempelwijding genoemd. Vanaf dan is de plek geschikt voor missen en rituelen. Voor de Kerk van de Grootmeester betekent dat nog twee extra dingen:

- ingewijden van de Grootmeester kunnen hun vergankelijke componenten 2x gebruiken. Gebruiken ze die maar 1x, vergaan ze evengoed.

- ingewijden van de Ruiters des Duisternis die de heilige grond betreden verliezen voor het komende uur, alle mogelijkheid om spreuken te doen.

Merk op dat een plaats gewijd kan worden aan de 7 Goden. Op dat moment vervallen de effecten hierboven beschreven, en is de tempel gewijd aan de Feniks.

**Inwijding:** De ingewijde wordt officieel een gelovige van de kerk van de priester die hem inwijdt. Dat kan natuurlijk niet tegen de wil van de ingewijde. Speltechnisch betekent dit dat de ingewijde vanaf nu het doelwit kan zijn van spreuken die enkel voor gelovigen van die specifieke kerk werken. De inwijding wordt op het personageblad genoteerd, en men kan nooit in meer dan één kerk ingewijd zijn.

**Wijding des Waters:** Dankzij de Wijding kan een priester de belachelijke component Magisch Water omvormen tot iets nuttig: Wijwater! De flesjes Magisch Water worden Wijwater.

**Uitvoering:**

Varieert (improvisatie van de priester)

Bij de Wijding des Waters kan je na het ritueel (of net ervoor) je je flesjes Magisch Water ruilen voor Wijwater. Voorzie best jouw eigen flesjes met gekleurd water. De kleur van het Wijwater komt overeen met de kerk: Vernietiger (paars), Leven (Helder), Grootmeester (Groen), Wolf (Blauw), Ruiters (Oranje), Draak (Geel), Dood (zwart).

Een wijding duurt zolang het nodig heeft om te werken. Een goed priester weet hoe lang dat is.

**Incantatie:**

Varieert (improvisatie van de priester)

**Materiaalvereiste:**

Veel theatraal en bombastisch gedoe.

**Verbruikte componenten:**

Wijwater van je eigen kerk, behalve natuurlijk voor de Wijding des Water zelf. Daarvoor heb je het minderwaardige Magisch Water nodig, en voor elke portie Magisch Water worden 2 porties Wijwater gemaakt.

**Wettelijke status:**

Legaal

# Magisch projectiel

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - kerk van de Grootmeester der Magie

**Effect:**

Indien het magisch projectiel het slachtoffer raakt verliest deze 2 levenspunten. Beschermingspunten vanwege pantser blijven van tel. Wanneer het balletje doel mist, blijft het opgeladen en kan men het terugwerpen. Let wel: het magisch projectiel blijft slechts korte tijd opgeladen (de duur van een gevecht of van een ontmoeting).

**Uitvoering:**

- Spreek de incantatie uit;
- Giet het wijwater over het projectiel
- Gooi het projectiel naar de tegenstander.

**Incantatie:**

*Met de kracht van mijn geest,  
Vernietigt ik uw broze lichaam!*

**Materiaal vereiste:** 1 x Magisch projectiel

**Verbruikte ingrediënten:** 1x Wijwater van de grootmeester aller magie

**Wettelijke status:** Legaal

# Herstellen der orde

## **Gekend bij:**

Kerk van de Draak van het licht

Kerk van de Grootmeester der Magie

## **Effect:**

Te gebruiken op onleesbaar geworden pagina(s). Deze spreuk zorgt ervoor dat de informatie die op de behandelde bladzijde(n) staat terug leesbaar wordt.

Om de spreuk te kunnen uitvoeren, dient men allereerst een figurant of de spelleiding op de hoogte te brengen.

De beschadigde pagina(s) wordt(worden) vervangen door de leesbare versie.

Het ritueel werkt niet op gebruikte perkamenten of gebedsrollen aangezien deze bij gebruik in rook opgaan. Het werkt echter wel op magische volumes of gebedsboeken.

## **Uitvoering:**

- Plaats de te behandelen bladzijden met de voorzijde naar beneden voor je op de grond;
- Trek met behulp van het runestaafje een cirkel van straal 4 meter rond de bladzijden;
- Zorg dat er niemand binnen deze cirkel staat
- Spreek de incantatie uit.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Ommekeer der dingen;  
Terug naar de bron;  
Herstel de vernieling.*

**Materiaal vereiste:** 1 x Runestaafje

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Geheugen van Eïdolos

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - kerk van de Grootmeester der Magie

**Effect:**

De spreuk schenkt de gebruiker gedurende vijf minuten een perfect visueel geheugen. Hierdoor kan hij documenten of kaarten die hij gedurende die periode bestudeerde (1 minuut per bladzijde) perfect repliceren. Dit effect werkt niet om spreukperkamenten of leerperkamenten te kopiëren.

**Uitvoering:**

- Leg het gaas op je hoofd;
- Houdt een brandende witte kaars in de linkerhand en een blauwe in de rechter;
- Spreek de incantatie uit.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Tijd verglijdt en stof vergaat;  
Waar beeld vast op het netvlies staat;*

**Materiaal vereiste:** 1 x Witte kaars; 1 x Blauwe kaars

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x Wit gaas

**Wettelijke status:** Legaal

# Zilveroor, zilvertong

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - kerk van de Grootmeester der Magie

**Effect:**

Tot het eind van de periode kunnen de gebruiker en het doelwit elkaars moedertaal spreken en begrijpen. Lezen en schrijven in de andere taal is evenwel niet mogelijk.

**Uitvoering:**

- Raak met het zilverstuk je tong en oor aan;
- Spreek de incantatie uit;
- Raak nu met het zilverstuk de tong en het oor van het doelwit aan (hij mag dit ook zelf doen).

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Zilvertong, spreek met mijn long  
Zilveroor, schenk mij gehoor*

**Materiaal vereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x Zilverstuk

**Wettelijke status:** Legaal

# Imitator

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - kerk van de Grootmeester der Magie

**Effect:**

Door nauwlettende observatie is de priester instaat één specifieke reeks handelingen te imiteren. Dat kan allerlei zijn, maar geen spreuken. De techniek is slechts 1x bruikbaar en ook maar slechts binnen het half uur. Indien de techniek enige vorm van creativiteit of productie vraagt, dan kan men ook slechts een exacte kopie produceren. Een specifiek handschrift, is geen techniek. Het namaken van een brouwsel wel. Een arcanisch voorwerp creëren is dan weer te complex. Indien je iemand een slot ziet kraken, dan kan je datzelfde slot kraken en niet een ander. Etc.

**Uitvoering:**

- Observeer met het poppetje in de hand.
- Blijf staren en wikkel het poppetje in het witte gaas en spreek ondertussen de incantatie uit.
- Raak nu met het bundeltje jouw voorhoofd en herhaal de incantatie nogmaals.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Jouw handen, zijn mijn handen.  
Jouw kunde slechts een reeks*

**Materiaal vereiste:** 1x poppetje

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x wit gaas

**Wettelijke status:** Legaal

*Alles valt te bemeesteren. Je dient het enkel in kleine stukjes op te delen.*

# Badagars opportune vergetelheid

**Gekend bij:**

Uniek gildegeheim - kerk van de Grootmeester der Magie

**Effect:**

De priester is instaat om iets dat in het geheugen zit, te laten vergeten. Wat het ook is, bv een techniek of een gebeurtenis, kan gedurende een periode niet bovengehaald worden. Indien men er specifiek naar opzoek gaat, blijkt het onvindbaar. Men dient het dus te behandelen alsof het er nooit geweest is. Na de periode komt het stukje geheugen terug, alsof er niks gebeurd is.

**Uitvoering:**

- Strooi de kalk voor jou uit en Giet daar het magisch water over.
- Meng de twee door elkaar. (niet echt doen, gebruik iets anders)
- Smeer het goed op het voorhoofd van het bedoelde geheugen.
- Spreek de incantatie uit.

**Incantatie:** Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Het geheugen is maakbaar  
Het is een constructie om ons te dienen.*

**Materiaal vereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** 1 x kalk, 1x magisch water

**Wettelijke status:** Legaal

*Werkelijk in alle oprechtheid, ik heb geen flauw benul waar je het over hebt. Ik zweer het op de Groot-Meester-Aller-Magie. Moge hij mij ter plekke neerbliksemen als het niet waar is.*