

# Taatheid

**Gekend bij:**

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner

Gilde der Spoorzoekers

Gilde der krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

De ridderorde van Halinus

**Effect:**

Deze techniek drukt de uitzonderlijke taatheid en de hoge pijngrens uit die typerend is voor overlevers. Zij is meestal het resultaat van het jarenlange overleven in de wildernis.

Per niveau van deze techniek sterkt het lichaam 1 levenspunt. Deze techniek is cumuleerbaar tot een maximum van 5 stuks.

Let wel, deze techniek kan slechts 1x per evenement aangeleerd worden. Dus voor ieder niveau van taatheid, dient men stevig af te zien bij de leermeester.

**Materiaal vereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Krachtslag

**Gekend bij:**

Gilde der krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

**Effect:**

Gebruikers van deze techniek kunnen hun tegenstanders zo'n harde klappen geven dat ze er meters door achteruitgeslagen worden. Indien men deze techniek gebruikt, moet de tegenstander die een slag incasseert op zijn lichaam, zijn wapen of op zijn schild, drie passen achteruit doen en op de grond gaan zitten.

Bij het activeren van deze techniek dient men hardop de incantatie te roepen. Het activeren van deze techniek geldt voor 1 slag.

Deze techniek kan 2-handige slagzwaarden of hamers gebruikt worden. Niet met 2-handige bijlen.

**Aantal keer per gevecht:** (4x) met een hamer (3x) met een zwaard

**Incantatie:** "Krachtslag!"

**Materiaal vereiste:** 2-handig bot of scherp wapen

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Schild klieven

**Gekend bij:**

Gilde der krijgers

Het 1<sup>ste</sup> Verbond der Oost-Kalten

**Effect:**

Krijgers die deze techniek beheersen, kunnen hun krachten dermate concentreren dat ze met één welgemikte slag een beukelaar, strijdschild of torenschild kunnen vernietigen. Bij gebruik van deze techniek dient men luidop Schildklief te roepen. Het activeren van deze techniek geldt voor 1 slag. Deze techniek kan enkel gebruikt worden met een 2-handige bijl..

**Aantal per gevecht:** (2x)

**Incantatie:** "Schildklief!"

**Materiaal vereiste:** 2-handige bijl

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Tweewapendracht

**Gekend bij:**

Gilde der Vereffenaars

Gilde der krijgers

**Effect:**

Deze vaardigheid laat toe om met twee wapens tegelijk te vechten, op voorwaarde dat men over de nodige vaardigheden beschikt om éénhandig met beide wapens te vechten. Het is niet toegelaten om met beide wapens tegelijkertijd te slaan (en aldus twee punten schade te doen), de slagen moeten afwisselend gegeven worden.

Deze twee wapens mogen samen maximaal een lengte van 170 cm hebben. Men kan geen beukelaar, strijdschild of torenschild gebruiken.

**Uitvoering:** Geen

**Incantatie:** Geen

**Materiaal vereiste:** 2 wapens (max 170cm)

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Torenschild

**Gekend bij:**

Gilde der Krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

De ridderorde van Halinus

**Effect:**

Deze vaardigheid laat toe om een torenschild met een maximale doormeter van 150 cm te gebruiken.

Een torenschild moet in de hand gehouden worden, het kan niet aan de voorarm bevestigd worden. Een torenschild kan gebruikt worden met wapens tot 100 cm.. Een torenschild wordt niet beschadigd door wapens of projectielen (met uitzondering van de krijgstechniek schildklieven). Er bestaan evenwel effecten die schilden (en dus ook torenschilden) kunnen vernietigen.

**Materiaal vereiste:** Torenschild

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal

# Loos zand

**Gekend bij:**

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners  
Gilde der krijgers

**Effect:**

Niet alles is eerlijk in het leven. Sommige krijgers en gladiatoren beroepen zich op lafhartige truken om de bovenhand te halen. Met deze techniek blaast men fijn zand in de ogen van hun tegenstander. Dit wordt uitgebeeld met talkpoeder. De gebruiker dient dus een handvol bij zich te verbergen. Wanneer de tegenstander zich binnen twee meter bevindt, wordt hij 10 seconden blind.

*Let wel op, talkpoeder is net zoals zand niet lekker voor de ogen. Dus blaas het niet werkelijk in iemands gezicht!*

**Aantal per gevecht:** 1x

**Blijvende componenten:** Geen

**Vergankelijke componenten:** 1x kalk (talkpoeder zelf te voorzien)

**Wettelijke status:** Illegaal tenzij in een gladiatorisch gevecht.

# Levenswil

**Gekend bij:**

Gilde der Krijgers  
Het 1ste verbond der Oost-Kalten  
De ridderorde van Halinus

**Effect:**

Deze techniek verleent de krijger een geweldige adrenalinestoot, waardoor hij kan blijven doorvechten ondanks zware verwondingen.

De krijger kan blijven doorvechten tot hij op -2 levenspunten komt te staan. Indien dat het geval is, verliest de krijger het bewustzijn. Krijgt de krijger nadien nog schade en komt men op -3, dan gelden de normale regels en sterft de krijger onmiddellijk.

Enkele minuten na afloop van het gevecht verdwijnt het effect van de adrenaline, en ondervindt men de werkelijke gevolgen. Indien men op -1 of -2 staat, dan heeft het personage exact 5 minuten waarin men de krijger kan helen tot op een minimum van 0 levenspunten. Dit geval is een uitzondering op de gewone helingsregels. Want in dit uitzonderlijke geval mogen helingsmethoden gebruikt worden die normaal enkel werken indien het lichaam op 0 of positief staat. Indien het lichaam na 5 minuten nog onder 0 staat, dan sterft het personage.

Bij het activeren van deze techniek dient men luidop de incantatie te roepen. Het activeren van deze techniek geldt voor een volledig gevecht of voor 10 minuten buiten gevechten.

*Opmerking: Men kan de techniek niet activeren als een reactie op een effect; men kan enkel reageren als de techniek reeds actief is.*

**Aantal per gevecht:** (1x)

**Aankondiging:** "Aarrgh, ik wil... LEVENSWIL!"

**Materiaal vereiste:** Geen

**Verbruikte ingrediënten:** Geen

**Wettelijke status:** Legaal