

Spreukperkamenten lezen

gekend bij:

Hanze der Necromantiers,
Hanze der Magisters,
Hanze der Bezweerders, ,
Gilde der Bankiers & Inners
De ridderorde van Halinus

Effect:

Met deze techniek kan een personage spreukperkamenten gebruiken. Een spreukperkament bevat steeds maar 1 spreuk, geen andere technieken. Indien de duur van het effect van de spreuk variabel is, doordat dit effect bijvoorbeeld afhangt van het branden van een kaars of een wierookstaafje, dan is de duur van het effect bij het gebruik van een perkament altijd 10 minuten. Indien de spreuk vereist dat een tegenstander met een projectiel moet getroffen worden, verfrommel dan het perkament en gebruik deze prop als projectiel.

Uitvoering:

Incantatie lezen en gebruikte spreukperkament verscheuren.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Spreukperkament

Wettelijke status: Legaal

Als ge iemand niet uw hele geheim durft toevertrouwen, vertrouw hem dan ook niet een gedeelte ervan toe.

Wisselbrief

Gekend bij:

Uniek gildegeheim – gilde der Bankiers en Inners

Effect:

Deze techniek geeft jou de mogelijkheid om beroep te doen monetaire reserves van de gilde. Na het tekenen van een beëdigd contract opgesteld door een scribent kan je geld uitlenen. Dit mag je doen aan een ratio van maximaal 30 goud per persoon die gezel is binnen een andere gilde en maximaal 70 goud per persoon die meester is binnen een andere gilde. Dit wordt zo spoedig mogelijk (binnen binnenspelse normen) bezorgd aan de opsteller van de lening.

De Gildebankiers houden nauwgezet de opstelling & uitreiking van wisselbrieven bij, ze sturen actief extra inners bij verstrijken van terugbetalingen.

Uitvoering: De inner/bankier stelt een contract op met de opgestelde afspraken (hoeveelheid goud, terugbetalingstermijnen, interesten, waarborgen, ...) met de scribent vaardigheid, of laat dit doen door een scribent. Dit document wordt verzegeld verstuurd naar een lokale bank (spelkot) . Een afgeleverde bestelling aan het spelkot wordt vervolgens enkele uren later bezorgd door het Hanze der boodschappers. De overdracht van het geld aan de leners dient de speler zelf te overhandigen

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Perkament voor het contract

Wettelijke status: Illegaal

Ploertendoder

Gekend bij:

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners

Gilde der vereffenaars

Gilde der herverdelers

Gilde der Bankiers en Inner

Effect:

Deze techniek laat toe om met behulp van een ploertendoder een persoon met één tik op het hoofd bewusteloos te slaan.

Het slachtoffer blijft vijf minuten lang bewusteloos. Indien het slachtoffer tijdens deze periode verwond wordt, komt hij onmiddellijk terug bij bewustzijn.

Als het slachtoffer zich bewust is van de aanval of een helm draagt, heeft deze aanval geen effect. Men kan dus niemand uitschakelen door tijdens een gevecht naar zijn hoofd te slaan. Men zou daarentegen wel iemand langs achteren onzichtbaar kunnen benaderen terwijl hij vecht en hem dan neerknuppelen. Merk op dat iemand die de techniek meesterlijke waakzaamheid of de krijgstechniek blindvechten geactiveerd heeft niet kan neergeknuppeld worden, hij voelt immers instinctief de aanwezigheid van zijn belager.

Deze techniek heeft enkel effect op humanoïden.

Materiaal vereiste: Ploertendoder

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Illegaal

Talenknobbel

Gekend bij:

Gilde der Bankiers en Inners

Hanze der Mercantilisten

De ridderorde van Halinus

Effect:

De bezitter van deze techniek mag één taal kiezen die men kan spreken en schrijven. Dit simuleren we dan doorgaans in het engels. Let wel. In een actierollenspel is het altijd moeilijk om verschillende talen te simuleren. Bij voorkeur spreken we niet te luid. Indien je zelf andere een andere taal hoort spreken, vraag hen dan even buiten het spel over welke taal dat gaat. Aangezien de meeste mensen een aardig mondje Engels spreken, wordt deze taal vaak gebruikt om andere talen te simuleren, maar op voorwaarde dat alle betrokkenen deze beheersen kunnen soms andere talen gebruikt worden.

De meest courante vreemde talen: Elfs, Orks, Dwergs, Xiamees, Medinees, Portiliaans.

Je kan deze techniek meermaals bezitten.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Schriftvervalser

Gekend bij:

Gilde der Herverdelers

Gilde der Bankiers & Inners

Hanze der Mercantilisten

Effect:

Deze techniek laat toe vervalsingen van officiële documenten op te stellen en handschriften na te bootsen. Men dient hiervoor de taal in kwestie kunnen lezen en schrijven en men moet over een origineel voorbeeld beschikken.

Contacteer de spelleiding om je perkament om te wisselen tegen een “officiële” vervalsing.

Uitvoering: Stel de vervalsing op.

Materiaal vereiste: Origineel exemplaar

Verbruikte ingrediënten: Perkament voor het contract

Wettelijke status: Illegaal

Evaluatie Illegale goederen

Gekend bij:

Gilde der herverdelers
Gilde der Bankiers en Inners
Hanze der Mercantilisten

Effect:

Deze techniek omvat de basis kennis van een Mercantilist in het evalueren van illegale goederen. Je verkrijgt hiervoor een prijslijst die de gangbare prijzen aanduidt op de zwarte markten van Eternica.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Illegaal

Inbreken

Gekend bij:

Het gilde der Vereffenaars

Het gilde der Herverdelers

Het gilde der Bankiers & Inners

Effect:

Deze techniek laat toe sloten te openen. Ieder slot kan door een inbreker geopend worden. Deze zijn eenvoudige cijfersloten. Wanneer de juiste combinatie gevonden wordt, opent het slot zich. De nauwlettende dief kan weliswaar aanwijzingen vinden op het slot zelf. Afhankelijk van de moeilijkheidsgraad van het slot staan er al reeds 1,2 of 3 cijfers aangegeven.

Uitvoering: Zie effect inbreken

Materiaal vereiste: Voor het openen een set lopers

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal