

Torenschild

Gekend bij:

Gilde der krijgers

Het 1ste verbond der Oost-Kalten

De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze vaardigheid laat toe om een torenschild met een maximale doormeter van 150 cm te gebruiken.

Een torenschild moet in de hand gehouden worden, het kan niet aan de voorarm bevestigd worden. Een torenschild kan gebruikt worden met wapens tot 100 cm.. Een torenschild wordt niet beschadigd door wapens of projectielen (met uitzondering van de krijgstechniek schildklieven). Er bestaan evenwel effecten die schilden (en dus ook torenschilden) kunnen vernietigen.

Materiaalvereiste: Torenschild

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Hellebaard

Gekend bij:

Het 1ste verbond der Oost-Kalten
De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze vaardigheid laat toe tweehandig te vechten met een hellebaard met een lengte tot 250 cm. De hellebaard (tot 250 cm) is het wapen dat volgens het Eternicaans recht voorbehouden is aan de ridders van de drie ridders orden. Met zijn immense reikwijdte is de ridder hiermee de meester van het slagveld. Een hellebaard geldt als een scherp wapen. Een hellebaard kan niet samen met een strijdschild, een torenschild of een beukelaar gebruikt worden.

Materiaalvereiste: Hellebaard

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Adamanten rustingbalsem

Gekend bij:

Gilde der ambachtlieden en arcanisten
Het 1ste verbond der Oost-Kalten
De Ridderorde van Halinus

Effect:

Deze balsem geldt speltechnisch als een magisch drankje. Indien deze balsem op een stuk wapenrusting gesmeerd wordt, dan verkrijgt deze één extra beschermingspunt. Er is slechts één portie nodig. Deze beschermingspunten zijn de eerste die in een gevecht verloren gaan. De beschermingspunten zo verkregen kunnen niet hersteld worden. De effecten van meerdere rustingbalsems zijn niet cumulatief, noch is het effect cumuleerbaar met de spreuk adamanten rusting. De effecten van dit drankje worden niet overgedragen naar een volgende epos.

Indien deze balsem wordt uitgedronken, vormt er zich een harde korst rond de tong waardoor men een uur lang de grootste moeite heeft om verstaanbaar te praten. Dit is niet erg aangenaam.

Uitvoering:

Het uitvoeren van deze procedure neemt minstens 5 minuten rollenspel in beslag. De arcanist gebruikt daarbij zijn Preparatorium. Hij vizelt, kookt, destilleert, lost op, vermengt, etc. Het is daarbij niet noodzakelijk dat de arcanist werkelijk de volledige tijd handelingen stelt, wel dat het volledige procedé die tijd kost. Nadien bezit de arcanist 1 porties met het afgewerkte product. Voorzie zelf jouw flesje en de uitleg.

Materiaalvereiste: Preparatorium

Verbruikte ingrediënten: 1 x niv. 1 arcanisme

Wettelijke status: Legaal

Haldaanse herstelling

Gekend bij:

Kerk van de Draak van het licht

De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze spreuk is in staat om vliegensvlug wapenrustingen te herstellen. Deze spreuk laat toe om de beschermingspunten van een beschadigde wapenrusting te herstellen. Deze spreuk dient men te gebruiken in een gevecht. Let wel deze herstelling is per gevecht slechts 1x toe te passen per pantser.

De blijvende component is afhankelijk van het type voorwerp:

- Licht pantser: Camouflagestof
- Matig pantser: Runenstaafje
- Zwaar pantser: Platte Steen

Uitvoering:

- Raak het pantser aan met een passende blijvende component;
- Giet het wijwater over het pantser uit.
- Spreek de incantatie.
- Laat het pantser zachtjes 1 minuut lang herstellen.

Incantatie: Vrije incantatie of gebruik volgende:

*Heren der Orde,
Aanvaard mijn gift en herstel wat ooit was.*

Blijvende componenten: Zie effect

Vergankelijke componenten: Wijwater van de draak van het licht
Wettelijke status: Illegaal

Bliksem

Gekend bij:

Kerk van de Al-Grote-vernietiger
Het Hanze der Magisters
De ridderorde van Halinus

Effect:

Een slachtoffer – men moet het doel kunnen zien – tot op 20 meter afstand wordt door een bliksem getroffen. Hij verliest hierdoor 1 levenspunt op zijn torso doorheen pantser dat niet beschadigd wordt.

Uitvoering:

Houdt de staafjes samen in één hand omhoog;
Giet het water er over uit;
Richt de staafjes op het slachtoffer;
Spreek de incantatie uit.

Incantatie:

Voel de kracht van de Bliksem!
Voel de kracht van de Bliksem!
Voel de kracht van de Bliksem!

Materiaal vereiste: 1 x Bliksemstaafje

Verbruikte ingrediënten: Wijwater van de Al-grote-vernietiger of van de Grootmeester aller magie

Wettelijke status: Legaal

Spreukperkamenten lezen

Gekend bij:

Hanze der Necromantiërs
Hanze der Magisters
Hanze der bezweerders
Gilde der Bankiers en Inners
De ridderorde van Halinus

Effect:

Met deze techniek kan een personage spreukperkamenten gebruiken. Een spreukperkament bevat steeds maar 1 spreuk, geen andere technieken. Indien de duur van het effect van de spreuk variabel is, doordat dit effect bijvoorbeeld afhangt van het branden van een kaars of een wierookstaafje, dan is de duur van het effect bij het gebruik van een perkament altijd 10 minuten. Indien de spreuk vereist dat een tegenstander met een projectiel moet getroffen worden, verfrommel dan het perkament en gebruik deze prop als projectiel.

Uitvoering: Incantatie lezen en gebruikte spreukperkament verscheuren.

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Spreukperkament

Wettelijke status: Legaal

Magie in pantser

Gekend bij:

Uniek gildegeheim- De ridderorde van Halinus

Effect:

Deze vaardigheid laat toe om spreuken uit de scholen van de bovenwereldlijke magie te gebruiken, terwijl men een wapenuitrusting draagt.

Materiaalvereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal