

Luisterend oor

Gekend bij:

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners

Gilde der vereffenaars

Gilde der herverdelers

Gilde der Bankiers en Inners

Hanze der Mercantilisten

Effect:

Een personage met deze techniek is altijd op de hoogte van de meest recente roddels en is daarnaast al snel op de hoogte omtrent de identiteit van de belangrijkste personen wanneer hij op een plaats aankomt. Voor aanvang van het spel krijgt men een document met de meest recente roddels en een lijst met enkele lokale belangrijke of opvallende personen.

Materiaal vereiste: geen

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: legaal

1-handige scherpe wapens

Gekend bij:

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners
Het Hanze der Magisters

Effect:

Deze vaardigheid laat toe éénhandig te vechten met alle wapens met een lengte van 80 tot 120 centimeter.

Het langzwaard of de strijdknops (80 tot 100cm) is het wapen bij uitstek voor de echte krijger. Met zijn lengte van 100 cm is het het langste wapen dat nog samen met een strijdschild of een torenschild gebruikt kan worden. Het is door zijn groter gewicht moeilijker te hanteren en vergt meer fysieke kracht dan het kortzwaard.

Het bastaardzwaard (100 tot 120 cm) is een ideaal wapen voor wie een groter bereik wil hebben, maar een slagzwaard te onhandig vindt. Met zijn lengte van 120 cm is het bastaardzwaard immers het langste scherpe wapen dat nog eenhandig kan gebruikt worden. Het bastaardzwaard kan niet met een strijdschild gebruikt worden, maar wel met een beukelaar.

Materiaal vereiste: 1-handig scherp wapen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Herbalist

Gekend bij:

Gilde der Alchemisten & Farmacisten
Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners
Orde der Balsemers, Barbieren & Chirurijnen
Het gilde der Spoorzoekers

Effect:

Laat toe om bruikbare ingrediënten voor de gekende wetenschappen te verzamelen. Arcanie, farmacie, chirurgie, alchemie, etc. Het personage doet dit door zich naar het bos te begeven en daar in het struikgewas of tussen de paddenstoelen te snuffelen.

Uitvoering:

Het uitvoeren van deze procedure is echter bijzonder. Men kan ervoor kiezen om werkelijk 5 minuten in het bos allerlei op te rapen en vervolgens naar het spellokaal te gaan. Daar zal men jou dan een willekeurig ingrediënt overhandigen. Of je kan er voor kiezen om naar het spellokaal te gaan en een 'dienaer' te spelen. Zij zijn het levensbloed van onze maatschappij. Zij vegen, rapen rommel op, vullen de ijskasten aan, zetten flesjes opzij,... gewoonweg alles van huishoudelijke taken die je kan bedenken. 15 minuten arbeid fleurt het spel op en levert jou 3 willekeurige ingrediënten.

Materiaal vereiste: geen

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: Legaal

Brouwsel Diederic's bangelijk brouwselke

Gekend bij:

Uniek gildeheim- Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners

Effect:

Deze procedure laat toe een klein vaatje (ongeveer 10 pintjes) van Diederic's bangelijk brouwselke aan te maken. Deze lichtgouden pils met zijn zachte aroma van jonge hoppe en zijn perfecte schuikraag is zonder twijfel het beste bier van de stadstaat Moerseynde.

Wie een pint van dit brouwsel in één teug binnengiet, wint 1 levenspunt boven zijn maximum en voelt zich overmoedig voor het komende half uur.

Uitvoering:

Het uitvoeren van deze procedure neemt minstens 15 minuten rollenspel in beslag. De farmacist gebruikt daarbij zijn Preparatorium. Hij vizelt, kookt, destilleert, lost op, vermengt, etc. Het is daarbij niet noodzakelijk dat de farmacist werkelijk de volledige tijd handelingen stelt, wel dat het volledige procedé die tijd kost. Nadien bezit de farmacist 6 porties met het afgewerkte product. Voorzie zelf jouw flesjes en de uitleg.

Materiaal vereiste: Preparatorium; 1 – 10 pintjes bier (of etiketten voorzien)

Verbruikte ingrediënten: 2 x niv. 1 farmacie

Wettelijke status: Legaal

Kaartlezen

Gekend bij:

Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners
Het Hanze der Mercantilisten
De ridderorde van Halinus

Effect:

Personages die over deze techniek beschikken, kunnen zeer goed de ligging van een terrein inschatten. Reeds na een paar uur ter plekke hebben zij een goed beeld van de verschillende locaties. Speltechnisch krijgt men bij het begin van het epos een kaart van het terrein. Op deze kaart staan belangrijke plaatsen en gebouwen binnen het onmiddellijke spelterrein. Daarnaast bevat de kaart ook enkele locaties die zich op een afstandje bevinden. Bv een kampement of goudmijn. Deze techniek laat op zich niet toe naar deze afgelegen locaties te reizen. Daarvoor heb je techniek woudlopen nodig. Het is wel zo dat een woudloper, één iemand met een kaart met zich kan meenemen.

Materiaal vereiste: Geen

Verbruikte ingrediënten: Geen

Wettelijke status: Legaal

Evaluatie legale goederen

Gekend bij:

Gilde der ambachtlieden en arcanisten
Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenner
Gilde der herverdelers
Gilde der Bankiers en Inners
Het Hanze der Mercantilisten

Effect:

Deze techniek omvat de basiskennis van een Mercantilist in het evalueren van legale goederen. Je verkrijgt hiervoor een prijslijst die de gangbare prijzen aanduidt in Eternica.

Materiaal vereiste: geen

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: Legaal

Heilzaam lichaam

Gekend bij:

Uniek gildeheim- Gilde der artiesten, Brouwers, Narren & Verwenners

Effect:

De verwenner richt zich op het lichaam van zijn klant. Het ontspannende contact laat het bloed stromen. Wat voorheen stijf was, wordt opnieuw soepel. Waar voorheen de ademhaling onrustig was, kent men nu een consequent tempo. De klant herwint 2 levenspunten. Het lichaam mag hiervoor echter niet te beschadigd zijn en dient minstens 1 levenspunt te hebben.

Verwennerij omvat verschillende effecten die telkens door een vorm van verwennerij actief worden. Verschillende vormen van verwennerij zijn: muziek spelen, alcoholische dranken brouwen, koekjes bakken, relaxerende massages, erotische technieken, meditatie sessies, De vorm van verwennerij kan door de speler gekozen worden, maar hij dient wel zelf de nodige rekvisieten te voorzien of de nodige handelingen te stellen.

Verwennerij heeft behalve de rekvisieten en handelingen voornamelijk ook een sociaal aspect. Iemand een koekje verkopen op zich volstaat niet, men dient het aan te prijzen en de klant in de juiste gemoedstoestand te brengen. In de meeste gevallen heeft men een aantal minuten sociale interactie nodig vooraleer de verwennerij techniek effect heeft. Een persoon kan maximaal 1 keer per dag aan eenzelfde techniek onderworpen worden. Indien meerdere zelfde technieken worden toegepast hebben deze geen effect meer.

Uitvoering:

Geheel afhankelijk van de verwenner en de wensen van diens klant.

Materiaal vereiste: variabel

Verbruikte ingrediënten: geen

Wettelijke status: Legaal