

# Moerseynde

## BUITENSPEL

### TAAL

Inwoners van Moerseynde spreken met hetzelfde accent als de inwoners van Schoonstede. Het dialect dat gesproken wordt aan de Belgische kust staat hiervoor model. Aangezien het onmogelijk is voor alle spelers om dit dialect te beheersen volstaat het om alle g's uit te spreken als h's. Behrepen?

### HET SOPJE

#### Hermelijnen

Het moeras rond Moerseynde is nog gevaarlijker dan de meeste andere stukken wildernis. Alleen personen die van kinds af aan opgroeien in het 'sopje' en die degelijk onderwezen werden in de gevaren van dit moeras, kunnen tochten in deze specifieke wildernis overleven.

Bepaalde plekken bos kunnen tijdens een epos zelfs door Meester Spoorzoekers niet betreden worden. Alleen onder begeleiding van een NPC Hermelijnen kunnen deze stukken betreden worden.

#### Gasbellen

Alsof de vele stukken drijfzand en de gevaarlijke planten nog niet genoeg zijn schuilt er nog een ander gevaar in de moerassen: het moerasgas.

Vuurballen en gelijkaardige vuureffecten zorgen ervoor dat iedereen binnen gehoorsafstand getroffen wordt door een vuurbal. Deze doet gelukkig maar 1 punt schade per locatie. Panster helpt zoals gewoonlijk.

De stad int sopkje

## Stad aan de Lissevelden

Als een reiziger zich een weg baant door de westelijke moerassen van het eeuwige rijk, de Lissevelden, dan zal hij op een bepaald ogenblik een berg aan de horizon zien verschijnen. Hoe dichterbij deze berg komt, hoe duidelijker het wordt dat deze berg door mensen is gebouwd. De 'berg' is immers geen echte berg, maar wel de reusachtige necropool van Moerseynde.

Aan de voet van de necropool ligt een volledig omwalde stad met 6 poorten en een vuurtoren. Deze laatste getuigt van de geschiedenis van de stad: Moerseynde was in een ver verleden een bruisende havenstad. Toen om onverklaarbare redenen de zee zich terugtrok om niet meer weder te keren bleven schepen en havenstad achter in het verzilte, resterende moeras. De vervallen vuurtoren en de omliggende verlaten dokken zijn nu het niet meer dan een toevluchtsoord voor bandieten en rabauwen.

De gouden periode die Moerseynde meemaakte toen ze nog een havenstad was is dan ook slechts een vage herinnering die gekoesterd wordt door historici en volgelingen van de Grootmeester.

Rond de stad zelf liggen, deels in de moerassen, deels op het droge (meer naar Spieckelspaede en Schoonstede toe) 7 dorpen die naam waardig. Hier en daar is ook nog een gehucht terug te vinden, maar deze zijn veel minder talrijk dan in de andere stadstaten.

### Moerseynde kort

90.000 inwoners in de stad

185.000 inwoners in de dorpen en gehuchten

110.000 inwoners op het platteland

400.000 dienaren

Schout: Dyderick Grauwenhandt

Baljuw: Katrijn Vanden Balsem

### Bouwwerken

Het eerste dat de reiziger opvalt is de vreemde architectuur: de meeste huizen staan op houten palen en de necropolis, de enige in Eternica die boven de grond ligt, rijst hoog boven de rest van de stad uit.

De paalwoningen zijn een absolute noodzaak: langzaam maar zeker zakt de stad weg in het moeras. Wie een droge

slaapkamer wil hebben doet er dus beter aan degelijke fundamenten te leggen of te kiezen voor de goedkopere oplossing van palen. De duurdere oplossing is natuurlijk wel nodig voor de weinige stenen gebouwen.

Die laatste vinden we eigenlijk alleen terug op de 3 markten van Moerseynde stad (in de kleinere dorpen staat zelden een stenen huis en als er een staat is het vaak eigendom van de drost of van het Gilde der Wierboeren).



De straten en wegen zijn eigenlijk weinig meer dan houten planken boven het wateroppervlak. Hier en daar is het echter te rot geworden en aangezien Moerseynde niet rijk is worden deze wegen niet hersteld. Om die reden maken de Moerseynenaars steeds vaker gebruik van pendelschepen. Deze schepen hebben een zeer ondiepe romp en kunnen zo dus vrij gemakkelijk tussen de moerasplanten varen.

Naast de markten zijn er nog twee andere belangrijke, stenen gebouwen: de kathedraal van de Barend Moeder en de necropool.

### De Necropool

De necropool is overal in de stad zichtbaar. Het gigantische bouwwerk rijst hoog boven de andere bouwwerken uit. Langs alle kanten wordt het bouwwerk opgeslokt door mossen waardoor het reusachtige bouwwerk toch één geheel lijkt te vormen met het natuurlijke landschap.

Een stenen weg leidt van de Baljuwpoort langs de Kathedraal van de Barend Moeder naar de hoofdingang van de necropool. Deze hoofdingang is niet de oorspronkelijke ingang; deze ligt namelijk nu onder de waterspiegel en wordt alleen gebruikt door dienaren.

Doordat de stad bovenop het moeras is gebouwd, door gebruik te maken van grote gewelven en palen, zijn er op het eerste zicht minder dienaren dan elders. Niets is minder waar, maar omdat de dienaren niet moeten ademen kunnen zij zich vrij gemakkelijk onder de stad door bewegen. De reiziger die zich een blik waagt tussen de houten vloeren zal een drukke bezigheid opmerken onder de stad.

### De Kathedraal van de Barend Moeder

Dat de Moeder van het Leven een bijzondere voorkeur heeft voor Moerseynde is geen geheim. Doorheen de stad kom je dan ook tal van kleine schrijnen tegen die gewijd zijn aan de Moeder. Maar de Moeder is zo populair in deze streek dat een heuse kathedraal is opgetrokken in het midden van de stad. Een grote boom staat op het dak van deze tempel, en de wortels kruipen langs

de muren naar beneden om zich door de stenen vloer rond de kathedraal een weg naar het moeras te boren. Bedevaarders steken wensen en gebeden tussen de wortels om gunsten van de Moeder af te smeken.

De dagen voor de oogst van het wier komen Wierboeren uit heel Moerseynde naar hier om om een veilige en rijke oogst te bidden.

### De Wierteelt

Het belangrijkste element in de Moerseyndense economie is zonder twijfel de wierteelt. Wier, het kleine moerasplantje, groeit slechts op twee plaatsen op de wereld: in Xiam en in Moerseynde. Het is dus niet verwonderlijk dat Moerseynde vroeger, toen het nog een haven had, zeer rijk was. Het verdwijnen van de haven deden de prijzen echter sterk stijgen. Na de Wieroorlog steeg de prijs nog eens door de taksen die de Hanze der Bezweerders hief op de wier productie. Dit maakt dat het Eternicaanse wier vandaag veel duurder is dan het Xiamese. Gelukkig voor Eternica maakt Moerseynde nog steeds deel uit van het eeuwige Rijk, want veel van de magische componenten worden gemaakt van wier (denk maar aan Wierrookstaafjes, maar ook Magisch Water, Magische Tondeldoos en necrobollen worden van wier gemaakt).

De grote voorraden ruwe wier geven de stad een indringende, scherpe geur die al van mijlen ver herkenbaar is. Zeker in de nasleep van de Wierfeesten, als al het vers geogste wier naar Moerseynde stad wordt gebracht om er gedroogd te worden, is de geur niet te harden.

Dit wier zorgt ook voor een laatste typische kenmerk van de stad: er zijn namelijk vele verslaafde wierrokers. De arme drommels die hun dagelijkse portie pure, onversneden wier oproken om in een roes te raken liggen soms zelfs gewoon op straat. Menig wierroker is in zijn roes in slaap gedommeld en in een plas water gevallen alwaar hij later verdronken werd teruggevonden.

## HET SCHILD

Zoals alle schilden van de steden van Eternica staat er op de rechterhelft de bekende zilveren feniks op een azuren veld.



De linkerkant toont de golvende, zilveren zee die in het verleden alle rijkdom naar Moerseynde bracht.

Voor de wijziging van het schild in 152 NE werden de golven herhaald tot onderaan het schild. Toen de zee wegtrok werden de onderste golven vervangen door een groen vlak met wierplanten erop (één voor de baljuw, één voor de schout en één voor de Moeder van het Leven).

Deze planten stonden voorheen op een rood vlak dat in 152 NE vervangen werd door een zwart vlak. Dit omdat Moerseynde een duistere periode is begonnen toen de zee terugtrok. Veel Moerseynenaars kijken halsreikend uit naar betere tijden wanneer de zon weer opgaat voor Moerseynde. Op dat moment zal het zwart opnieuw vervangen worden door een rood vlak.

Zoals gewoonlijk gebruiken de omliggende dorpen een variatie van dit schild. Seepoorte heeft bijvoorbeeld 3 strepen golven, Verrewolde plaatst een doodshoofd op het zwarte veld, Drooghland trekt scheve lijnen boven de zee om de droogte te benadrukken, en Drieweghen bevat om vergeten redenen drie slangen.

De meynschen under djop

# Lokale Gilden & Hanzen

Zoals gewoonlijk in Eternica is het economische, sociale en politieke leven georganiseerd in Hanzen en Gilden. Het Gilde der Bakkers, het Gilde der Bankiers, de Hanze der Mercantilisten en Ambachtslieden, het Gilde der Narren en de verschillende Wetenschapsgilden; ze zijn er allemaal.

Om niet te ver te moeten uitweiden zijn hier alleen die Gilden en Hanzen besproken die bijzonder, vreemd of uniek zijn in Moerseynde.

De Lustihe Masjers

## Gilde der Bouwmeesters

Grootmeester:  
*Laurentius Goudhoofdt*

Het plaatselijke gilde der bouwmeesters, dat de naam De Lustihe Masjers draagt, is een van de grootste bouwmeestersgilden van het land. Het is in aantal leden weliswaar kleiner dan het gilde van Sevenkruyse, en het heeft een minder gespijste schatkist dan het gilde van Halinus, maar het moet qua bekendheid zeker niet onderdoen voor hen. De specifieke aard van bouwwerken die nodig is in het moerassige landschap en de financiële onafhankelijkheid van de stad zorgen

voor een groot aantal aan memorabele bouwwerken. Denk maar aan de Nieuwe Maanbasiliek, de Oostervestiging en de Wiermarkt.

In het algemeen zijn de gebouwen in Moerseynde in drie categorieën op te delen. De eerste categorie bestaat uit stenen huizen die op stenen gewelven boven de moerassen lijken te zweven. De hoge productiekost van deze huizen maakt dat alleen de rijkste burgers en gilden in een stenen huis wonen. Vooral de wijk rond de Wiermarkt is in steen opgetrokken, maar ook de gehele necropolis is van steen gemaakt.

De tweede categorie bestaat uit houten paalwoningen. In Moerseinde zelf is dit het meest voorkomende soort bouwwerken. De palen reizen een el boven het wateroppervlak uit en dragen buiten de doorsnee woningen ook de meeste straten, pleinen en wandelpaden.

De derde categorie is in de stad zelf nauwelijks terug te vinden, maar is veelvuldig te zien buiten de stadsmuren. Hutjes van gedroogde moerasplanten en leem steken als kleine, halve bollen boven de moerassen uit. Meestal zijn ze gemaakt op de moerasplanten zelf, soms ook op houten moerasschepen.

De Hermelynen

## Gilde der Spoorzoekers

Grootmeester  
*Alduin Duwenbeck, 'de witte'*

In de gevaarlijke moerassen is een goede gids onontbeerlijk. Het gilde der spoorzoekers is dan ook zeer

gerenommeerd en berucht. De meesters kunnen zelfs bij valavond nog hun troep veilig teruggidsen. De geruchten gaan dat ze als meesterproef zelfs 's nachts hun weg moeten terugvinden na blind gedropt te zijn geweest. Het is dan ook in Moerseynde een hele eer om de titel Hermelijjn te mogen dragen.

Terwijl de meeste spoorzoekers in Eternica vooral het blanke zwaard en de boog tot hun favoriete wapens rekenen, gebruiken de hermelijnen voornamelijk de korte bijl en de kruisboog. Vooral de hogere aantallen aan wilde ondoden en het natte klimaat veroorzaken deze voorkeuren: het blanke zwaard is immers niet opgewassen tegen het taaie vel van een dienaar, en de hoge vochtigheid trekken de lange, ranke pijlen snel scheef. Dit zorgt er voor dat op de spoorzoekers van Woudvoorde na niemand beter kan omgaan met de bijl dan een ware hermelijn. En op het gebied van de kruisboog kennen ze hun meerdere niet! Een van de favoriete verhalen van de Moerseyndenaar is trouwens dat van de Penningmeester der hermelijnen, Wulf den Teller, die een peer van het hoofd van zijn dochter moest schieten om haar en zichzelf te redden van een Ulreichse toekomst.

De houden Bruhhe

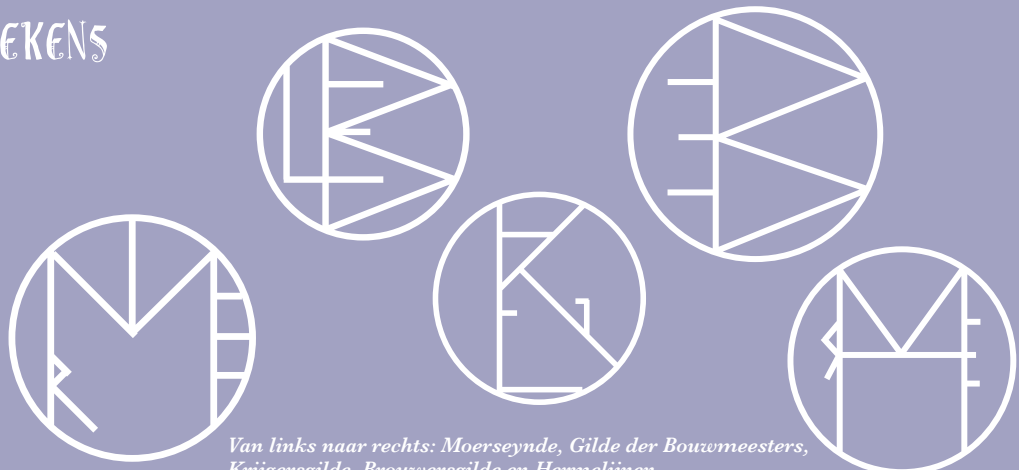
## Gilde der Krijgers

Grootmeester  
*Robrecht Vyylsteecke*

Veel last van vijanden heeft Moerseynde niet: er zijn namelijk geen directe vijanden. Toch bestaat ook hier

## HALDAANSE TEKENS

In Eternica gebruikt men tegenwoordig ook vaak de Haldaanse heraldiek, zelfs in de Oost-Kaltische gebieden. Hier zijn een paar voorbeelden.



Van links naar rechts: Moerseynde, Gilde der Bouwmeesters, Krijgersgilde, Brouwersgilde en Hermelijnen

de noodzaak voor een goede krijgsmacht. Wilde ondoden komen namelijk veel vaker voor in deze contreien dan elders. Sommigen wijten dit aan de dwaallichten die vreemde dingen zouden doen met de controlespreuken voor dienaren.

Het is dan aan het Gilde der Krijgers om in kleine groepjes deze wilde ondoden op te jagen en te verslaan voor ze een gevaar beginnen te betekenen voor de burgers van Moerseynde. Aangezien de Necromantische Hanze nog steeds beloningen uitkeert voor elke gevangen of verslagen wilde ondode, zijn de meeste leden van het Gilde der Krijgers redelijk welgesteld. Vandaar ook de naam van het gilde: een gezelschap wordt namelijk meester van zodra hij genoeg geld heeft verdient met zijn ondodenjachten. Oorspronkelijk was het nodige bedrag een gouden brug, maar ondertussen wordt het bedrag jaarlijks aangepast.

Opmerkelijk is de totale afwezigheid van maliën en plaat onder de Krijgers. Ook hier is het de omgeving die verantwoordelijk is voor dit op het eerste zicht vreemde gebruik. Een Krijger in zwaar plaatharnas zou immers wegzakken in het moeras om nooit meer teruggezien te worden. Om redenen van mobiliteit gebruiken de krijgers dan ook voornamelijk gemengde pantsers en strijdschilden. Zelfs het torenschild laten ze gemakshalve achterwege.

De naïeve lezer onderschat nu misschien het Moerseyndense Krijgersgilde. Maar een lid van de Houden Bruhhe valt toch niet te onderschatten: licht, wendbaar en snel hakt hij de meeste tegenstanders aan mootjes, nog voor die tegenstander zich goed en wel heeft kunnen voorbereiden. De tactieken die de Krijgers gebruiken zijn eigenlijk goed te vergelijken met die van een groep spoorzoekers. In Moerseynde is het verschil tussen een spoorzoeker en een Krijger dan ook niet zo groot: beide zijn zeer individueel ingesteld, beide zijn licht bepantserd, beide hanteren bijlen en kruisbogen en beide kunnen hun weg wel terugvinden in een bosje. Een krijger die carrière wil

maken probeert dan ook om ofwel bij het Gilde der Krijgers te geraken, ofwel om te slagen in de Hermelijnenproef.

### De Wiedende Wierders Gilde der Wierboeren

Grootmeester  
*Ysaac Van Zemel*

Uniek aan Moerseynde, zonder twijfel het grootste gilde van Moerseynde, en tot voor de twee Wieroorlogen was het ook het machtigste. Heden ten dage is de macht sterk ingekrompen aangezien het de oogst, en dus ook het profijt, moet delen met het spoorzoekersgilde en de Hanze der Bezweerders (het delen van de winst met het Gilde der Spoorzoekers gebeurde vroeger de facto ook al, maar sinds het Verdrag van Drieweghen staat het op papier en moet daarenboven een veel hogere som worden afgedragen aan de Hanze der Bezweerders).

Het gilde bezit een reusachtig stenen gebouw op de Wiermarkt zelf. Hier dienen alle wierboeren viermaal per jaar te komen melden hoe het met hun oogst staat. In duamonat dienen ze te zeggen welke delen van het moeras ze hebben geleegd (het wieden van andere planten dan wier). In pentamonat brengen ze verslag uit van de kwaliteit van bloem, blad en wortel. In nonamonat en de daaropvolgende maanden wordt de wier geoogst en opgehangen om te kunnen drogen. Dit drogen wordt meestal in een van de vele kleinere gildenhuizen gedaan. Toch dient elke Wierboer te Moerseynde te komen overmaken waar welke hoeveelheid hangt te drogen. Tot slot dienen de Wierboeren nog eens naar de Wiermarkt te komen in hexamonat. Na de Wierfeesten in Verrewolde, alwaar de gedroogde wier wordt gewogen en verpakt, trekt een hele karavaan naar Moerseynde alwaar het wier wordt verdeeld onder de verschillende afnemers zoals de Hanze der Bezweerders.

Alhoewel de zwaarste arbeid zoals in alle beroepen wordt gedaan door dienaren is het beroep van wierboer verschrikkelijk zwaar. De weken die ze

in primitieve omstandigheden in het moeras moeten doorbrengen, de verslavende substanties die vrijkomen bij het drogen en de zware, stresserende onderhandelingen na het drogen eisen hun tol van de wierboeren. Zolang de oogst goed is, is de winst gelukkig ook hoog. Het gilde der Wierboeren stort dan ook jaarlijks zeer hoge bedragen aan de kerk van de Moeder en de meeste kwekers zijn trouwe aanhangers van deze kerk.

### De Woaterratn Gilde der Inners

Grootmeester  
*Jos Vanden Valsem*

Eveneens grote aanhangers van de kerk maar met veel minder grote jaarlijkse donaties is het Gilde der Inners. De ruim verspreide armoede maakt dat Moerseynde veel bedelaars kent. Maar net zoals Schoonstede en Woudvoorde durven veel leden anderen wel eens te dwingen om 'vrijgevig' te zijn. De wachmeesters kennen het probleem maar staan machteloos: optreden tegen het gilde zou zoveel echte armen straffen dat de sociale situatie snel onhoudbaar zou worden. Een gedoogbeleid wordt dan ook gevoerd tot groot ongenoegen van de Hanze der Mercantilisten en Ambachtslieden.

### Den Heetn Boezm Gilde der Verwenners

Grootmeester  
*'Tulpje'*

Het Gilde der Verwenners van Moerseynde richt zich voornamelijk op prostitutie. De heren en dames van plezier zorgen voor de nodige warmte in de soms zeer koude en kille moerasnachten terwijl de vele koks de lelijkste sopjes-rat omtoveren tot een heerlijk feestmaal. In tegenstelling tot veel andere plekken in Eternica bestaat er in Moerseynde geen apart Gilde der Brouwers; alle brouwers zijn lid van het Gilde der Verwenners en bier en wijn brouwen maakt deel uit van het brede palet van diensten dat De Hete Boezem aanbiedt.

Omwille van het feit dat brouwers, koks en gezelschapsheren en -dames



allen onder het zelfde dak zitten werd niet voor Moerseynde stad gekozen als hoofdplaats, maar wel voor het uitzonderlijk veel herbergen en kroegen tellende Drooghland. Het lijkt wel alsof dit hele dorp draait rond de diensten van het Gilde der Verwenners... en eigenlijk is dit ook zo.

### Den Eenzaemn Reyher Hanze der Boodschappers

Grootmeester  
*Albinus de donkere*

Weinig is publiekelijk geweten over deze jonge Hanze. Ze slagen er evenwel ook hier, in het moeilijke, natuurlijke landschap, in om brieven, pakjes en andere boodschappen op tijd af te geven. Alsof deze Hanze nog niet genoeg in de geheime sfeer hangt heeft het nog eens een Haldaanse Grootmeester. Albinus is een Eternicaanse Elf die de Hanze sinds het verslaan van de Witte Golf leidt. Sinds zijn leiderschap zijn er weer vaker boodschappers te vinden, wat wellicht verklaart waarom de Moerseyndenaars een Haldaan in hun midden accepteren.

### De lappopn Gilde der Balsemers

Grootmeester  
*Sander Vander Kasteele*

Het is niet vreemd dat chirurgijnen en balsemers goed met mekaar overeen komen. Zij hebben allebei een interesse in het menselijke lichaam en komen allebei regelmatig in aanraking met ziektes en de dood. Maar Sander Vander Kasteele gaat wel heel ver in zijn overeenkomsten: hij was namelijk tot voor kort grootmeester der Chirurgijnen. Gezien het moeilijke onderhoud van dienaren in Moerseynde willen veel balsemers een zeer nauwe samenwerking bewerkstelligen tussen de balsemers en de chirurgijnen. De aanstelling van Sander moet de kers op de taart zijn van de vele samenwerkingsverdragen. En het lijkt te werken: dienaren zijn steeds minder en minder dragers van ziektes, zelfs na het oogstseizoen.

### D' Oede Burht Hanze der Necromantiërs

Torenmeester  
*Perryn van Seeppoorte*  
Overziener van de Necropool  
*Lutger de Zieke*

Moerseynde is zeer afhankelijk van zijn dienaren. De hele wieroogst wordt dan overzien door wierboeren, maar het overgrote deel van de oogst wordt gedaan door dienaren. Deze hoeven immers geen schrik te hebben van de moerassen en kunnen zelfs onder het wateroppervlak verder werken. De balsemers hebben het met deze dienaren wel niet zo gemakkelijk: de vochtige omgeving maakt dat dienaren snel rottingsverschijnselen vertonen en ze moeten dus regelmatig nagekeken worden op ziektes en ongedierte.

De nabijheid van Malach zorgt ook voor problemen; de sterke wil van de machtigste ondode in de geschiedenis onttrekt zelfs hier de ondoden aan de macht van necromantiërs. Om die reden worden de ondoden elke vijf jaar gewisseld met een andere necropolis, meestal Schoonsteede of Spieckelspaede.

Het gestationeerde Nachtlegioen, het Vijfde, heeft de bijnaam 'de verdwaalden' gekregen omdat vele dienaren soms om onverklaarbare redenen aan de controle van de necro's ontsnappen. Dikwijls worden ze dan pas veel later ergens in het sopje teruggevonden en dankzij controle-spreuken terug bij de rangen van het Vijfde gevoegd.

### Den Vuurihn Hasbel Hanze der Magisters

Torenmeester  
*Zwane Grauwenhandt*

De bewoners van de Lissevelden hebben een dubbele verhouding met de leden van de Vurige Gasbel, de Hanze der Magisters van Moerseynde. Langs de ene kant wantrouwen ze sinds de wieroerlog alle tovenaars, en langs de andere kant zijn de Hanzegeheimen van deze offensieve Hanze handig in de bestrijding van de vele wilde ondoden.

Toch heeft de Hanze der Magisters het niet gemakkelijk met het volbrengen van haar taak. Het is namelijk zeer gevaarlijk om vuurballen te smijten in het sopje. Magisters zijn dus aangewezen op bliksem en magische projectielen. De zeer moeilijke Zuurbol is dan ook het streefdoel van een beginnende magister.

In Eternica is de Moerseyndense Afdeling van de Hanze der Magisters voor iets geheel anders gekend: doordat Halinus ver weg lijkt te zijn durven sommige magisters zich wel eens in te laten met demonologie. De doorsnee Moerseynenaar ligt hier niet wakker van, maar de kerk van de Grootmeester, de plaatselijke heksen en Magisters van buiten Moerseynde wantrouwen daarom leden van de Vurige Gasbel. Het waren geruchten over demonologie die ervoor hebben gezorgd dat Zwane Grauwenhandt net geen Grootmeester van de Hanze der Magisters kon worden.

### Den Heslootn Sirckel Hanze der Bezwerigen

Torenmeester  
*Op dit ogenblik is er geen Grootmeester*

Als er één organisatie, gilde of Hanze is die op geen liefde moet rekenen in Moerseynde, dan is het de Hanze der Bezweerders. De herinnering aan de beide wieroerlogen ligt in het collectieve geheugen vast. De wierboeren trokken in deze oorlogen meestal partij voor de lokaal veel geliefdere (en levensnoodzakelijkere) Spoorzoekers en niet voor de van het verre Halinus afkomstige Hanze der Bezweerders.

Nadat de tweede oorlog door de Hanze der Bezweerders werd gewonnen werd de slechte economische situatie natuurlijk in de schoenen van deze Hanze geschoven. De moeraskoorts-plaag die in die tijd woedde was naar verluidt zelfs een gemene streek van Halinus!

De doorsnee Moerseynenaar moet om die redenen niet veel hebben van Bezweerders, en de kleinste misstap kan de hevigste vechtpartij uitlokken.

Watter t'ee'n en te zupn valt

# Kroegen & Herbergen

Den Vuurihe Hasbel

## De Vurige Gasbel

Deze taverne in Moerseynde stad draagt dezelfde naam als de plaatselijke afdeling van de Hanze der Tovenars. Dit hoeft geenszins te verbazen gezien het ook de stamkroeg bij uitstek is voor de Hanze. De oorspronkelijke uitbater, Hendrick Grauwenhandt, startte met deze kroeg in 364 NE, nadat een vuurbal hem bijna fataal was geworden. De vele gassen die boven de moerassen hangen zijn licht ontvlambaar en toen Hendrick een vuurbal smeed op een groep wilde ondoden die in zijn nabijheid dreigde te komen, was de radius van de vuurbal veel groter dan normaal. De gassen zorgden ervoor dat Hendrick zelf ook in de vuurbal stond. De ondoden waren vernietigd, maar Hendrick zelf was getekend voor het leven. Vreselijk verminkt is hij nog in Moerseynde geraakt, maar echt dezelfde was de meester niet meer. Een enorme angst voor vuurballen maakte dat hij niet meer operationeel kon worden ingezet om zijn functie als tovenaar in te vullen. Dus is hij maar een kroeg begonnen.

Na de dood van Hendrick namen andere gepensioneerden van de Hanze de zaak over. En tot op vandaag staat er een oud-meester achter de toog: Kaerel den Vettign. Net als zijn voorganger gebruikt hij het verhaal van Hendrick om de kroeg een eigen identiteit te geven: geflambeerde rat, hete wierpap, geschroeid biljetje en een fikkend sapje staan allemaal op het menu. De muren zijn beschilderd met vlammen en brandende zombies, terwijl een haardvuur lustig knettert in het midden van de zaak.

Den lelleke Haldoan

## De Lelijke Haldaan

Moerseynde stad is zeer trots op zijn Oost-Kaltische oorsprong. Anti-Haldaanse gevoelens zijn dan ook niet echt vreemd te noemen in deze stad. Een kroeg zoals De Lelijke Haldaan kan dan ook op veel sympathie rekenen bij de inwoners van de moerasstad.

Voornamelijk leden van het Gilde der Spoorzoekers en van het Gilde der Krijgers zijn vaste klanten. Aan de muur hangen allerlei aanplakbrieven van gezochte misdadigers uit de Wieroorlog. Deze 'misdadigers' namen het toen op tegen de Hanzen van Halinus en worden nu vereerd als helden. Jonge vaders en moeders komen graag met hun jonge kroost naar deze herberg om die aanplakbrieven aan te wijzen die met de familienaam koppen.

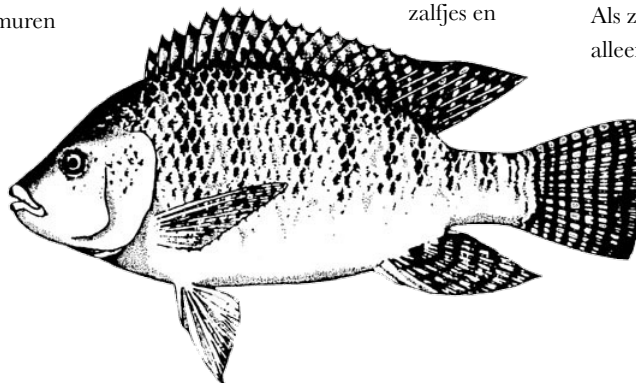
Opmerkelijk is de prijslijst: er bestaan er namelijk twee. De eerste geldt voor de normale klanten, de tweede telt alleen voor leden van de Hanze der Bezweerders. Het hoeft niet te verwonderen dat de prijzen hier een heel stuk hoger zijn en dat het aanbod een stuk kleiner is.

Den le'ende Keetel

## De Lekkende Ketel

Verrewolde is de tweede plek waar de goblyn Babbel Bubbeltaas een herberg opende. Na het fenomenale succes van zijn eerste zaak in Spieckelspaede kon een tweede herberg niet lang uitblijven. Toch lijkt de keuze voor Verrewolde niet voor de hand liggend, maar als de identiteit van Babbel's partner geweten is dan wordt het al snel duidelijk. Pukkel Knalpoep is namelijk geboren en getogen in Verrewolde.

Wie op zoek is naar exotische drankjes, esoterische zalfjes en



ongekende pilletjes gaat hier beter eens langs. De Lekkende Ketel is nu al in heel Moerseynde gekend voor zijn enorme voorraad aan alchemische en farmaceutische producten. En misschien nog wel beter gekend voor de wel heel bijzondere kluis waar alle goedjes in bewaard worden...

't Ros-euveltje

## Het Rosse Euveltje

Een van de weinige gilden die zijn gildenhuis niet binnen de stadsmuren van Moerseynde heeft staan is het Gilde der Verwenners. Die eer krijgt het dorpje Drooghland. De herberg Het Rosse Euveltje bezit tal van kleine kamertjes op het eerste verdiep en kent een met rode stof beklede achterkamer waar het Gilde kan samenkomen.

Het Rosse Euveltje was werkelijk een goudmijn tot onlangs een Stormvader de herberg in brand stak. Het Gilde der Verwenners is sindsdien naarstig op zoek naar nieuwe fondsen om hun gildenhuis terug op te trekken.

Bi oz Martha  
Martha

Martha is waarschijnlijk zowel de rondste als de luidste kroegbazin die Juttersoorde ooit heeft gekend en ooit zal kennen. Ze heeft slechts één oog, haar linkerbeen is van zwarthout en haar rechterhand is vervangen geweest door een kleine, met leder beklede haak.

De stukken lichaam die ze aan haar armen, benen en hoofd ontbreekt compenseert ze meer dan voldoende met haar enorme (meestal half ontblote) boezem en eveneens enorme (en eveneens meestal half ontblote) achterwerk.

Luidkeels brult ze in haar kroeg zeemansliederen die reeds lang in Halinus verboden zijn vanwege hun inhoud. Als ze dan al eens zwijgt, dan is het alleen maar om een flinke hap pruimta-  
bak op te verorberen en lucht te happen voor alweer een strofe.

Dorptjes en toffe ple'e'en

# Dorpen & Streken

Waer houdt van hand tot hand haet  
**Drieweghen**

Drost

*Maerten Duvenbeck*

Wachtmeester

*Wilhelm van Verrewolde*

Daar waar Moerseynde, Spieckelspaede en Schoonstede elkaar raken, daar ligt er het bloeiend, klein dorpje Drieweghen. De baan van Moerseynde naar Spieckelspaede was vroeger ook al fel bereisd, maar door het groeiende belang van Schoonstede als havenstad groeide het weggetje van Drieweghen naar Schoonstede snel uit tot een van de drukst belopen wegen van Eternica. Sommigen beweren dat binnen enkele tientallen jaren Drieweghen zelfs groter zal geworden zijn als het steeds kleiner wordende Moerseynde.



Het grote kapitaal van de familie Duvenbeck helpt het dorp zeker: Maerten Duvenbeck bouwt prachtige, stenen huizen, rust zijn wacht met het beste materiaal uit en financiert beginnende ondernemers die zich in Drieweghen willen vestigen. Nu Drieweghen sinds kort naast een stads- en veldwacht ook een boswacht heeft, zal handel drijven in de buurt ook veiliger worden. Hoeveel of wat Maerten Duvenbeck aan het Gilde der Spoorzoekers heeft gegeven om het recht op een boswacht te verwerven is niet geweten, maar wel staat vast dat de

boswacht sindsdien al heel wat rabauwen bij de kraag heeft kunnen vatten. Dit is het jonge Hanze der Mercantilisten en Ambachtslieden niet ontgaan: plannen zouden bestaan om het Hanzehuis van Moerseynde te verhuizen naar Drieweghen. Wat de baljuw van een mogelijke verhuis vindt is nog onduidelijk.

Moksjes bi de vleet, opt droohe!  
**Drooghland**

Drost

*Moeder Kathelyn*

Wachtmeester

*Houte Hendrick*

Drooghland is het laatste dorpje voor de eigenlijke moerassen. Het is bekend voor zijn 7 (!) herbergen. Reizigers die naar Moerseynde reizen nemen hier meestal hun laatste goede nachtrust. De volgende nachten zullen ze immers gekweld worden door muggen en bloedzuigers. Vooral de Rokende Pijp en de Vette Wezel zijn gekend en geliefd onder reizigers. Personen die de aandacht schuwen opteren vaak voor het iets verder gelegen Rosse Euveltje dat helaas recent nog geteisterd werd door een brand.

Drooghland is naast zijn herbergen ook berucht en gekend omwille van zijn kraamkliniek. De plaatselijke priesteressen van het leven baten deze kliniek al reeds de drooglegging van Moerseynde uit. Inwoners van de moerassen komen vaak naar Drooghland afgezakt om in de gezondere omgeving hun kind te baren en te herstellen van de zwangerschap. De zegswijze "Gisteren een natte preute, morgen Drooghland" kent zijn oorsprong bij dit gebruik.

De plei'e woddat kasteel stoat  
**Durpelveen**

Drost

*Herbert Viylsteecke*

Wachtmeester

*Herbert Viylsteecke*

Diep in de Lissevelden ligt het kleine dorpje Durpelveen. Het leven in en rond dit dorp is verschrikkelijk hard en onder normale omstandigheden zou Durpelveen sinds de terugtrekking van de zee al lang verlaten zijn. Maar toch

komen mensen nog naar Durpelveen. Eigenlijk komen ze dan niet naar Durpelveen zelf, maar wel naar de iets verderop gelegen vestiging. In een ver verleden heeft er zich hier immers een groep volgelingen van de Draak van het Licht gevestigd om weerstand te bieden aan de vermeende troepen van een haast vergeten ondode tovenaer.

Deze orde van tempelridders bestaat al langer dan Eternica zelf beweren kwatongen. Toch is het onmiskenbaar dat deze vreemde orde van Durpelveen een wel heel vreemd onderdeel van Eternica heeft gemaakt: Dienaren zijn hier niet welkom, necromatiërs nog minder en zelfs priesters van de dood zullen zich hier niet echt welkom voelen.

Vanwoa dan de mussels komn  
**Juttersoorde**

Drost

*Jasper Vanden Balsem*

Wachtmeester

*Conrad Vanden Balsem*

Juttersoorde lag vroeger op een klein eilandje dat slechts te voet bereikbaar was bij de laagste waterstand. Nu de zee in zijn geheel is teruggetrokken is Juttersoorde vlot toegankelijk langs de nieuw ontgonnen duinen.

Het terugtrekken is voor dit dorp helaas een economische catastrofe: de vele mossels en oesters, die tot in Halinus berucht zijn, zijn tegenwoordig veel moeilijker te vinden rond dit zanderige dorpje. De plaatselijke bevolking tracht dan ook te overleven van de aangespoelde goederen die schepen overboord hebben gesmeten: het terugtrekken van het water heeft verraderlijke zandbanken voor de kust doen ontstaan waardoor af en toe gestrande schepen een deel van hun lading lossen om weer drijvend te worden. De bevolking van Juttersoorde verzamelt deze aangespoelde goederen en verbergt ze voor eventuele handelaars die achteraf hun goederen komen terugzoeken. Op aanvraag van de Baljuw treed de Schout niet op tegen deze 'diefstallen'.

## 't Steksje inde zeije Mistmoor

Drost  
Arnulf de Arme  
Wachtmeester  
Roeland de Zwaardloze

Het beruchte Mistmoor ligt dicht bij Schoonstede, en dat is te zien aan het dorpje: matrozen, zeelui en kapiteins overheersen er het straatbeeld. Maar in tegenstelling tot bijvoorbeeld Seepoorte bepalen deze ongere figuren in Mistmoor de wet. Mistmoor heeft dan ook de bijnaam gekregen van 'piratenstad'. Het feit dat handelsschepen vaak op de klippen lopen voor Mistmoor en dat de lading vaak verdwijnt voor de mist optrekt, draagt natuurlijk bij tot het imago van schurken-dorpje.

Het is een publiek geheim dat misdadigers uit Schoonstede wel eens naar Mistmoor vluchten omdat de schout van Schoonstede hier geen bevoegdheid heeft. En aangezien het de schout van Moerseynde vaak aan middelen ontbreekt is het voor deze misdadigers vaak een veilig verblijven in Mistmoor.

## Wodatte de scheepjes oanlehh Seepoorte

Drost  
Berthold Van Zemeln  
Wachtmeester  
Joris Grauwenhandt

Toen Moerseynde langzaam werd ingesloten door het moeras werd haar havenfunctie steeds moeilijker. Schepen geraakte niet meer door het ondiepe water en langzaam maar zeker waren er steeds minder kapiteins die een tocht naar Moerseynde aandurfde. Omdat een reuzenstad zoals Moerseynde wel nood had aan een haven werd die functie steeds meer overgedragen op een klein dorpje wat verder dat wel nog steeds aan open water grensde. Op die manier evolueerde Seepoorte van klein dorp waar tol werd geheven op voorbijkomende schepen naar een rijk havenstadje. Zeeschepen meren er aan en de vracht wordt overgeladen op kleien ondiepe vlotten die dan naar Moerseynde zelf voeren. De handelsactiviteiten in het stadje zorgen

ervoor dat er een enorm komen en gaan is van lieden. Dit zorgt op zich voor een enorme activiteit in de herbergen en tavernes, alsook voor een prominente rol van het Gilde des Gezelschap.

## Lecker ver weh van Halinus Verrewolde

Drost  
Geeraert van Verrewolde  
Wachtmeester  
Geeraert van Verrewolde

Meest westelijke dorp van Eternica. Ligt in het midden van de moerassen en kent een relatieve rijkdom door de oogst van Wier. Een grote tempel van de grootmeester staat de inwoners bij met raad en daad en is een bedevaartsoord voor vele reizigers. Niet ver van deze tempel staat een eeuwenoud altaar gewijd aan de Moeder van het Leven. Zwangere vrouwen uit de streek doen er alles aan om toch maar hier te kunnen komen bevallen. Kinderen die op het altaar gebaard worden zouden gezonder en sterker door het leven gaan.



Het wordt gezegd dat de nauwe band met de Moeder van het Leven ervoor zorgt dat de wieroogsten altijd zo succesvol zijn in Verrewolde. Het dorp kan het zich zelfs veroorloven om een stenen huis op te trekken om zijn wiervoorraden voor en tijdens de wierfeesten te beschermen.

# Buitenspel

## Geboorte

Karakters kunnen geboren zijn in Moerseynde stad of in een van de hier opgesomde dorpjes. Indien een speler echter wil dat zijn karakter van Durpelveen afkomstig is, zijn dan moet hij eerst de goedkeuring krijgen van Spelleiding.

## Geloof

Personages uit Moerseynde aanbidden de Zeven en de feniks. Toch is er een duidelijke voorkeur te bemerken voor de Moeder van het Leven. Ook de Maanwolf kent een grote schare volgelingen. De grootmeester aller Magie en de Ruiters des Duisternis zijn elkaar gewaagd in Moerseynde. De Draak van het Licht wordt sterk aangehangen in Durpelveen en kent wat populariteit in de grotere dorpen (en in Moerseynde stad natuurlijk). De dood wordt in Moerseynde overal wel aanbeden, maar kent geen echte concentratie aanhangers. De Al-Grote Vernietiger tenslotte kent haast geen aanhang. Moerseynde was trouwens tijdens de bezetting van het Al een van de grootste broeihaarden van verzet.

## Rassen

Mensen zijn zoals overal in Eternica in de meerderheid. Zij bezitten bijna alle sleutelposities in de Gilden en Hanzen.

Orcken komen voor maar zijn merkkelijk minder aanwezig dan in bijvoorbeeld Woudvoorde, Spieckelspaede en 's Graevensburchte. Ghoblyns zijn daarentegen wel veel voorkomend: zowel het nest van de Knalpoeps als van de Slijmoors ligt namelijk in Moerseynde.

Dwerghen en Elfen komen nergens in Eternica minder voor dan in Moerseynde. Dit ligt natuurlijk aan de geografische omgeving; Moerseynde ligt ver van het Elfenbos en van de Heilige Berg.

## Ordes

De Oost-Kaltische Orde kent een grote aanhang onder de gewone bevolking. De orde van de Feniks wordt gevreesd, maar steeds met het grootste respect benaderd. De Orde van Halinus wordt alleen in Sevenkruyse meer gehaat.